キャラクター名

ざ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		アゾース		アクション	3	0-2	射撃2　出目+1
腕		闇魔道の呪縛		ジャッジ	0	参照	「アゾース」が命中した相手のみ使用可能。対象ひとりの「アクション」パーツを一つ選択し、次の行動カウントが終わるまでコストを「+2」する。
腕		闇魔道の残滓		ジャッジ	0	参照	「アゾース」が命中した相手のみ使用可能。対象ひとり選び、次行動カウントが終わるまで「ジャッジ」「ラピッド」を使用不可能にする。
頭		非道の策士		ジャッジ	2	0-1	妨害2.射撃ダメージ1を与える
頭		冷徹なる者の角		ジャッジ	3	0-1	支援2。味方の攻撃判定に使用した場合、味方が与える任意のダメージに+2させる