

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 スティーニャ _____

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	犯罪組織			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	28	6	22	6	18
ボーナス	4	6	9	2	7	2	6
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	4	8	10	2	8	3	9

HP	90
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	S3スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	S3グリーンベレー	/	1			1			
胴部	S1タイヤキ水着	/				11			
補助	/	/							
装身具	/	/							
能力値			8	0	10	0	3	18	9
スキル	《フォーチュンヒット》《ラピディティ》			9	2				
その他	《リムブースト:リフレクス》《漆黒の星》《ヘビーホース》		1					3	7
総計(右)			10	15					
総計(左)			10	15	12	12	3	21	16
総計(両)			10	21					m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
装備品: S3スティレット	→対抗: 威圧のクリスタル
→浸食のクリスタル	→対抗: スタンのクリスタル
→弱体: スタンのクリスタル	装備品:
装備品: S3スティレット	継承表: スロット
→浸食のクリスタル	伝承表: 体崩しの武具
	宿命表: 真実
→弱体: 威圧のクリスタル	特徴表: 重複「紋様」「光輝」
装備品: S3グリーンベレー	
→飛行のクリスタル	小道具入れ

現在重量: 14
 最大重量: 24
 所持金: 51625
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1 dする								
スティール	4	3	DR直後		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: エネミーを対象にした自身の攻撃がメーローの直撃に使用する。その攻撃がメーローの直撃に使用する。その攻撃の威力の40%を得る。連続で、ドロップ後及び連続、連続で、ドロップ後決定ロールを行うこと(この時、ドロップ後の決定に効果を得るスキルがドットなど追加される)。ドロップ後の決定でいないエネミーに使用した場合、「エネミーレベル×100」(6倍)								
AM: 短剣	1		パッシブ		自身		短剣使用	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1 dする								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 自分が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1 dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回、シフ	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくてもスキルを使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		短剣・鞭装備	
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装着している時に有効。装着しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位:両」のふたつの武器として扱う。ふたつのぶきの「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、自身のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功	短剣・鞭使用	
効果: 武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「放心」を与える								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定に+1 dする								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済みとなる)対象はこのスキルの効果を拒否できる。(この場合、使用回数には数えない)								

CL1スキル: バタフライダンス・スティールSL2・ステップ: ダークSL2

伝承武具: 胴防具・革鎧
 継承表: スロット
 伝承表: 「体崩しの武具」
 宿命表: 真実
 特徴表: 重複「紋様」「光輝」

