

キャラクター名  
ハビリス

プレイヤー名  
 

|        |  |     |   |
|--------|--|-----|---|
| ポジション  |  | 享年  |   |
| メインクラス |  | 暗示  |   |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 8  |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| サリア   | 保護 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ネロ    | 対抗 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| ザミエル  | 信頼 | 4 ①②③④⑤ |                   |
| ファイエル | 友情 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| アルカ   | 依存 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |                 |    |       |     |     |  |
|-------|----|-----------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ   | 損傷 | 名前              | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| 頭     |    | のうみそ            |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭     |    | めだま             |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭     |    | あご              |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 頭     |    | インパルス           |    | オート   |     |     | 2  |
| 腕     |    | こぶし             |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 腕     |    | うで              |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1  |
| 腕     |    | かた              |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1  |
| 腕     |    | 苦痛共有            |    | アクション | 2   | 0~5 | 白兵攻撃1+精神攻撃1  |
| 腕     |    | 足削ぎ             |    | アクション | 2   | 0~5 | 白兵攻撃1+移動1  |
| 腕     |    | 双宿双飛            |    | アクション | 2   | 1~2 | 白兵攻撃2+連撃   |
| 腕     |    | 居合斬り            |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃4  |
| 腕     |    | 次元断             |    | アクション | 4   | 0   | 白兵攻撃8+切断   |
| 腕     |    | アポトーシス          |    | アクション | 5   | 0~5 | 射程の範囲全てのユニットに白兵攻撃4                                     |
| 胴     |    | せぼね             |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                  |
| 胴     |    | はらわた            |    | オート   |     |     |  |
| 胴     |    | はらわた            |    | オート   |     |     |  |
| 胴     |    | 腫瘍              |    | オート   |     |     |  |
| 脚     |    | ほね              |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚     |    | ほね              |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚     |    | あし              |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1  |
| 脚     |    | 反作用移動           |    | オート   |     |     | 2  |
| 脚     |    | 突風              |    | ラピッド  | 1   | 自身  | 移動1  |
| 頭     |    | 死神              |    | オート   |     |     | 白兵攻撃マニューバの出目に+1してよい                                    |
| 頭     |    | Habilis         |    | ジャッジ  |     | 自身  | 狂気点1点をコストに攻撃判定のサイコロを振りなおす                              |
| 頭     |    | 終幕『妄創より顕現せよ人世界』 |    | オート   |     |     | 未練を一つ削除し、自身が与えたダメージを2倍にする                              |
| 腕     |    | 鏢迫り合い           |    | ジャッジ  | 0   |     | 攻撃を受けた際、1d10を振り、相手の出目より多かった場合、攻撃を無効化してよい。1ターンに何度でも使用可。 |
| 腕     |    | アヴェンジャー         |    | ダメージ  |     |     | 受けたダメージ以下のコストを持つマニューバをコストを支払わず使用してよい。1ターンに何度でも使用可。     |