

キャラクター名
義信

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	15	経歴	大戦で肉親を失った		
経験点	18750		名もなき老兵に拾われ、剣術を叩き込まれた 何者にも縛られず、「人」の尊厳を保てる世を目指して剣を振るう		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	7	器用度	7	25		39 + 1	6
		敏捷度	5	20		32	5
体	9	筋力	7	17		33 + 2	5
		生命力	10	15		34	5
心	5	知力	6	10		21	3
		精神力	7	3	1	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
レンジャー	15						
エンハンサー	12						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
		p	p
		p	p
		p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	21	20	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点									
鎧	覇金入道+1					26	-2	14															
盾																							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																3							
回避技能												ファイター				合計値				18 18			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
菊一文字+1	1H/両	35	1	2d+ 25	9	25	72										
菊一文字+1(両手持ち)	2H	35	1	2d+ 25	9	25	82										
紀切	1H投	10	0	2d+ 23	10	27	15										
武士の魂(威力+5)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 _m	32 _m	96 _m	2d+ 18	18	109	
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	0	2d+ 20	2d+ 19	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	その他枠+1
顔	
首 スマルティエの銀鈴	その他枠+1
背中 セービングマント	抵抗失敗時に被魔法ダメージ-4
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 水蜘蛛のサンダル	MP1点消費で水面に立つ(ただし回避-1)
その他 巧みの指輪	破壊することで命中+2

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精抵+2
巧みの指輪	破壊することで命中+2

その他メモ	自動失敗
「人が人として死ねる世界を作る」 それが義信の信条である。	チェック □□□□⑤
幼くして戦に巻き込まれ、鉄と炎の嵐の中で親兄弟を失った。 泥水を啜ってか細く生を繋いでいた少年を、一人の老兵が拾い育てる。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
修行の日々は辛かった。 否、事実として老兵の諫す試練は厳しく、地獄とすら呼べる苛烈さだった。 だが、少年は着実に技術を吸収し、齢十にして並みの侍を蹴散らす熟達した剣士となった。	□□□□㉕ □□□□㉖ □□□□③⑤

