キャラクター名
岡田以蔵

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
オプショナル	ハヌマーン	年齢	17歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	貧乏	経験	永劫の別れ	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	3	4	13
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	47
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
学ラン	
えろうイケちょるスーツ	
わしの普段着	
げに愉快なパーカー	
すまほ？	
シガレットチョコ	
コネ:UGN幹部	
情報収集チーム	
コネ:噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
イケ好かんあいつ	P 憧憬	N 嫉妬		
家族	P 懐旧	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
電光石火	2	3	M/R	ー	ー	ー		
効果：判定ダイス+[LV+1]個。1d10HP失う								
鉄風乱舞	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力+【肉体】								
マグネットアーム	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+【肉体】命中-4 ガード3 射程5m								
C:ハヌマーン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ー		
効果：C値-LV(7)								
R:ハヌマーン	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	ー	ー	ー		
効果：C値-LV(7)								
三頭の魔獣	1	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	120	
効果：シーン中白兵攻撃力+【肉体】。攻撃以外の判定ダイス-3個。LV回まで累積								
イオノクラフト	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：飛行状態で戦闘移動する。移動力+LV×2m								
鋭敏感覚	★							
効果：獣並みの鋭敏な知覚を持つ								
獣の直感	★							
効果：動物的感覚で天候や天災などを予測できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

高校生。幼少期は祖父っ子で土佐弁はそこから身に付いた。中学時代は剣道で全国三位にまで行ったが練習嫌いで高校からは帰宅部。でも口癖は「わしは剣の天才じゃ」。ちなみにイメージ的には準決勝で竜馬的な奴に負けた。
一見イキってるが、実際襲われて血を見たりすると多分ビビる。
覚醒時や暴走時は二臨の様な感じで人斬り剣鬼になる。
土佐弁は付け焼き刃なので突っ込んではいけない。えいな？