

キャラクター名
香織

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	20
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	幸福
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
嫉妬	妬ましい妬ましい…あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう…幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい、何より、あの時のまだ幸せだった自身が今は妬ましい
絵	描きかけの絵があった。描き上げたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはならないのに……

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
真澄	保護	3 ①②③④⑤	
香澄	独占	2 ①②③④⑤	
承助	恋心	2 ①②③④⑤	
オラクル	友情	0 ①②③④⑤	
黎明	恋心	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		創造者（幼艶）		オート	なし	効果参照	あなたの「草子」が崩壊の中で最後の瞬間、自身深く崩壊が対話判定の陥穽あなたに対しての未練を表現するとき、出目に冴からず「恋心」「愛恨」「復讐」のいずれかに変更させてよい。
メインクラス		作家心中（死团长）		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、パナゲイアのスキルを2つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		終わらない物語（笑気麻酔）		オート	なし	効果参照	「ジャッジ」タイミングにおいて、あなたが対象に「支援」マニューバを使用した回数だけ、対象は同一の判定で使用される「妨害」を無効化してよい。
サブクラス		あなたが主人公（活性化）		ジャッジ	1	0-1	支援1。1カウントに1回までコスト1（最低0）してよい。1ターンに何度使用してもよい。1回の判定への重複と自身への使用は不可。
サブクラス		再演算（粘菌医師）		オート	なし	自身	ターン-戦闘終了時に自身含む対象内の崩壊している基本パーツ、または強化パーツを合計で4つまで参照してよい。この効果で完全解明対象の崩壊のパーツを修復することはできない。
サブクラス		物語り（強制催眠）		アクション	1	0-1	対象は任意の発狂していない未練に1つに狂気点を1点追加し、そのターンの同次撃判定の出目+1される。この効果は重複せず、自身、効果に同意しない対象には使用不可。
頭		もっと輝ける（アナリシス）		ジャッジ	0	0-1	支援2。自身には使用不可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		命令（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		片手銃（スタンガン）		アクション	2	0	肉弾攻撃1 + 転倒
腕		注射器		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ふあんがす		ジャッジ	1	0-1	妨害2
胴		しんぞう		ジャッジ	なし	自身	最大行動値+1。
胴		逃げ足（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1