

キャラクター名
[黄泉帰り]イーグル

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-------|------|----------------------------|----|-----|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[風、銀+2] | | |
| 生まれ | 神官 | 性別 | 男 | 年齢 | 190 |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | 裏切られたことがある | | |
| 経験点 | 7300 | | 規律に厳しい環境で育った 告白されたことがある | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 6 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 6 | | | 12 | 2 |
| 体 | 14 | 敏捷度 | 8 | 4 | | 18 | 3 |
| | | 筋力 | 3 | 3 | | 20 + 2 | 3 |
| 心 | 10 | 生命力 | 6 | 6 | 2 | 28 | 4 |
| | | 知力 | 8 | 6 | | 24 + 2 | 4 |
| | | 精神力 | 10 | 3 | | 23 | 3 |

| | | | |
|------------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| プリースト/キルヒア | 11 | | |
| セージ | 9 | | |
| エンハンサー | 2 | | |

| 戦闘特技 | |
|------------|--------|
| ルーンマスター | 1B34 p |
| 鋭い目 | 2120p |
| 弱点看破 | 2121p |
| マナセーブ | 2123p |
| かぼう | 1-285p |
| 防具習熟A/盾 | 1-282p |
| ガーディアン | 1-279p |
| 魔法拡大/数 | 1-289p |
| MP軽減/プリースト | 1-283p |
| ダブルキャスト | 2-234p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| ドレイク語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| リカント語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| ビートルスキン | |
| ストロングブラッド | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要 ランク 筋力 回避力 防護点 | | |
|----------------------|----------|----------------------|-----|-------|
| 鎧 | プレートアーマー | 18 | -2 | 7 |
| 盾 | グレートウォール | 17 | -1 | 3 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 3 |
| 回避技能 | | | 合計値 | -3 16 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------|----|----------|----------|-------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| メイジスタッフ | 2H | 1 | 1 | 2d+ 1 | 12 | 0 | 11 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ -3 | 16 |

| HP |
|----|
| 61 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|-------|
| 2d+ 13 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|--------|--------|
| 2d+ 15 | 2d+ 14 |

| MP |
|----|
| 56 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 神聖魔法 | 11 | 15 | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----------------|--|
| 頭 叡智のとりがり帽子 | 魔物知識判定+2 |
| 耳 聖印 | |
| 顔 アイソアーマスク | 遠隔攻撃を誘引する |
| 首 スマルティエの首飾り | |
| 背中 サーマルマント | 1-328p参照 |
| 右手 スマルティエの剛力の腕輪 | |
| 腰 ブラックベルト | |
| 足 スマルティエのブーツ | |
| その他冬のアンクレット | 1日に1回、生命抵抗判定が精神抵抗判定の出目が確定した後、その達成値に+3してよい。 |

| 装備品 | 説明 |
|-----------------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 スマルティエの叡智の腕輪 | |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|--|--|
| 冒険に出る理由：探しているものがある | □□□□⑤ |
| 設定的なの 生まれは辺境の村とか集落みたいところでリルドラケンから生まれたため、両親は生きていた。 親が神官だったために、神官にならざるを得なかった。(とても厳しかったが故に今の性格になったのかもしれない…) 100年ぐらい神官やってる間に1回だけ告白されて付き合ってたけど、旅に出るときに別れた。 ちなみに旅に出るときには両親は老衰しているのと、賢神キルヒアの声が聞こえてもっと知見を得て、とある秘宝を見つけよというお告げが 来ている。 そこから、80年ぐらい各地を転々としながら生きていたが路銀を得るために冒険者になりしばらくは1人で葉草採取等の簡単な依頼を受けて 生きていた。 しばらくたったある日パーティに誘われて着いていった依頼で遺跡調査をするがそこで裏切りに合うがその番人をしていたとあるスプリガ | □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ |

