キャラクター名
スージー

プレイヤー名

個性						性別	女
ワークス	風紀委員					年齢	16
レベル	14	ランク	N	没入タイプ	情報支援D	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	3	1	4	0	8
敏捷	1	3	0	4	0	8
器用	1	3	0	4	0	8
感覚	1	3	0	4	0	8
知性	1	2	0	5	0	8
運	0	2	0	5	1	8

LP	37
TP	30
機体P	5
行動値	16

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	8
命中：射撃		0	8
命中：戦術		0	8
回避		0	8
行動値		0	16

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	8
持久力		0	8
敏捷技能			
運動	1	0	9
隠密	1	0	9

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	8
セキュリティ	3	0	11
運転：バイク		0	8
運転：自動車		0	8

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	2	0	10
芸術：音楽		0	8
芸術：演劇		0	8
芸術：美術		0	8

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	9
プログラム		0	8
学術		0	8
医療知識		0	8

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	2	0	10
情報：軍事	1	0	9
情報：裏社会	1	0	9

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
叱咤激励	2	RA		味方1人を対象として、その判定をやり直させる
機体特定	2	MA		機体識別判定に+1d
訓練：運	-	PA		運+1
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
命中修正	2	RA		対象の命中判定に+1d。増えた分のダイスはオペレーターが振る
サーチ	2	MA		索敵判定に+1d

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		22	8	16	17	4	

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：