キャラクター名

K-10α（ケイト）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	???
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
【亡者】	No.70
【編み物】	No.38

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	独占	3	①②③④⑤	
	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	0	自身	任意の未練に狂気点+1し、支援3
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	追加効果打ち消し
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0-1	他姉妹が受けたダメージを肩代わりする　ターン中何度でも使用可
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		つぎはぎ		オート	0	自身	バトルパート終了時損傷しているこのパーツと基本パーツ1つを修復
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援行動値＋１
腕		かた		アクション	4	自身	移動行動値＋１
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃2+転倒1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動行動値＋１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害行動値＋１
				オート			