

キャラクター名

鬼鹿毛(オニカゲ)

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	20
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	レンジャー	性別	どちらにもなれる
称号クラス				年齢	不明
種族	レムレス			境遇	渡来
出自 (効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	59	25	31	9	32	11	6	HP	218
ボーナス	19	8	10	3	10	3	2	MP	191
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2	フェイト	5
他修正									
能力値	19	11	10	4	12	3	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雷星雲草の冒険王の爆弾S1	19+20	1	65					
左手									
頭部	ロストデビルズキャップS1			5	1	1	0		
胴部	ミラージュクロークS1				0	8	0		
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			11	0	10	0	3	22	24
スキル			2	40	1			3	10
その他			1		2			4	
総計(右)			15	110	15	11	3	33	34m
総計(左)			14	45					
総計(両)									
ダイス数			7 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	12			12	+ 3 d	異次元バック	達人のムニエル
トラップ解除	11			11	+ 3 d	大容量ポーチ	疾風麺
危険感知	12			12	+ 3 d	デビルズリンク	
エネミー識別	4			4	+ 3 d	ゴヴァノンの鉄槌	
アイテム鑑定	4			4	+ 3 d	漆黒の星	猿酒
魔術判定					+ d	弱体:スタンのクリスタル	
呪歌判定					+ d	対抗:威圧のクリスタル	
錬金術判定	11			11	+ 4 d	対抗:スリップのクリスタル	HPポーション
						打ち水	グレートMPポーション
						先陣の槍	
						手入れ道具	

現在重量：	74			
最大重量：	77	所持金：	223494	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラインカーネーション	★	-	メイキング	-	自身	自動		
効果：他メイキング獲得								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バステア:エクウス	1	-	メイキング	-	自身	-		
効果：素手+CL+4 騎乗可								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：投射撃射程+10m ダメージ+SL×4								
クローズショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：同じエンゲージに射撃可								
ダイレクトヒット	1	8	DR直前	-	自身	自動	XSL	
効果：射撃をカバ不可に								
土竜	1	6	メジャ	20m	※単体	命中	R1	
効果：武器攻撃 移動後再メジャー								
スタイル:コチョウ	5	5(6)	マイナー	-	自身	自動		
効果：投射撃命中+1Dダメージ+SL×3								
アーツ:コチョウ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：放心付与								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術		
効果：ダメージ増加+SLD シーン持続								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：戦闘移動,離脱を行う								
ゴーストトリック	1	-	参照	-	自身	自動	S1	
効果：移動の直前 封鎖無効								
ソウルヒット	1	-	参照	-	自身	自動	S1	
効果：貫通に変更								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避+1D								
アームズマスター:錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中+1D								

誓約:ゴヴァノンの鉄槌 選択したアイテムの攻撃力に+5

鬼庭刑部政孝の愛馬「鬼鹿毛」、その意思を受け継いだエクウス型のレムレス  
幾たびの戦場を生き残り常駐戦陣の精神で生きている  
元馬特有の動物的直感は優れておりかつての主人の片鱗を小梅から感じ取り仮契約として今背中に乗せている  
雅孝(元主人)は『大手門は開かぬ門』と有名な言葉がある通り防人として国一の実力があつた人物だつた  
その守護の力の片鱗を小梅から感じ取つた

戦は戦、勝ちがあれば負けがある 片方が生きればもう一方は死ぬ  
だから…あの闘いに後悔などない 自身も主人も誉を抱き戦い敗れ死んだ それでいい  
けれど今また再び生を得るのなら同じ失態はしない 次こそは主人を…  
そんな夢を観るが暫くすればまた忘れてしまう 何故ならそれは自分ではない何処かの世界の別の馬  
誉高く死んだ馬の生き様だから  
私は今日も戦いに身を置く 主人の面影も見えないまま

小梅にはあくまで値踏みしている途中、研鑽を損なえば…  
イム…あまり主人を甘やかすのは開心しないが、それに流されるようでは主も半人前なのだろう

プレイヤー名

鬼鹿毛(オニカゲ)

**所持品**

[illegible][illegible]

鬼鹿毛(才二カゲ)

**所持品**

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
咆哮	5	10	判定後	視界	場面(選)	自動	S3	
効果:	対象の回避ダイスを2つ除去							
猛獣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値+42							
油揚げ	5	HPP	命中前	-	自身	自動		
効果:	ダメージ+10ダメージ終了後HPを20点回復							
日暮	2	-	フリー	-	自身	自動		
効果:	MP終了までMPの代わりにHP-1を消費する							
鳴経	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	HP減少効果に+CL×5する							
友鳴	5	-	参照	至近	単体	自動		
効果:	HP減少を肩代わり搭乗数2へ							
蜻蛉	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避+1D 過ぎたる影R2に							
修羅	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+筋力 範囲攻撃ダメージ+20							
火	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+5 火属性なら+10							
水	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+5 水属性なら+10							
糸	1	2	判定前	-	単体	自動	R1	
効果:	対象の判定に+2する							
飯	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	消耗品効果+2D							
ドッジスラッシュ	2	8	参照	至近	単体	自動	RSL	
効果:	回避時CL×2のロスを与える							
ドッジマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避+SL+1							
デッドショット	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	射撃ダメージ+SL×4							
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+幸運							
ファイバリティウェポン:錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器ダメージ+SL×3							
ファイバリティウェポンII	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	行動値+SL×3							
異才:エクスプローラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エクスプローラーから取得							
ゴーストステップ	1	4	参照	-	自身	-		
効果:	移動で封鎖されない							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	オブジェクト破壊+2Dダメージ							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	敏捷基本値+3							

プレイヤー名

**所持品**

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
フックダウン	1	3	クリンアップ	-	自身	自動		
効果:	ポーション使用							
トレーニング:幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	幸運基本値+3							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値+3							
マスタースタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スタイルコスト-1							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	最大MP+CL							
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	感知基本値+3							
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	騎乗中 回避+1							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10器用 HP1で復活							
キャッチアウト	3	5	参照	視界	単体	-	XSL	
効果:	指定スキル回避+2D							
フェンサーⅠ	1	F1	参照	-	自身	自動		
効果:	攻撃対象D ダメージ追加							
フェンサーⅡ	1	F1	判定直前	-	自身	自動		
効果:	リアクション判定+2D							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	精神リアクション判定+1D							
カルチャー:東方	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エリン東方の知力判定+1D							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	警戒行動が行える							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	危険感知+1D							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	奇襲リアクション可							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								