キャラクター名: 騎獣特化なアビスボーン

プレイヤー名:

種族	アビスボーン	種族特徴	アビストランク、アビスカース付与		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	5			13	2
体	11	筋力	11			22	3
		生命力	6	2		19	3
心	8	知力	4			12	2
		精神力	5	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
アルケミスト	1		
ライダー	3		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
ブロッキング	2-230p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
緑のマテリアルカードA	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
騎獣専有証	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ABT アビスカース表(64) ＞「我慢できない」 携行時 セッション中に1日の始まりを迎えるたび、趣味や嗜好品などに「冒険者レベル×10」ガメルを出費しなければならない。趣味や嗜好品が消費できない環境であれば、翌日の朝まで最大HP、最大MPが「冒険者レベル」点減少する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟