

キャラクター名 プレイヤー名

ウリィ

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	650		異性の家族がいない 憧れる冒険者がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	3	1		15	2	ファイター	6		
	敏捷度	4	1		16	2	レンジャー	2		
体	筋力	6	3		11 + 2	2	エンハンサー	1		
	生命力	18	2		22	3	アルケミスト	1		
心	知力	2			14	2	ウォーリーダー	3		
	精神力	16			28	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
かばう	1-285p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメイル	
鉄壁の防陣	
鉄壁の防陣:鉄鎧	
陣率:軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		8	5
盾	ラウンドシールド		12	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 9	12	8	15										
ロングソード	1H両	13		2d+ 8	10	8	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク 防護点+1 遠距離攻撃誘引
首	
背中	
右手	アルケミーキット
腰	軍師徽章
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの怪力の腕輪

— その他メモ —

見聞を広めるため

自動失敗
チェック

⑤

⑩

⑮

⑳

㉑

㉒

㉓

㉔

