キャラクター名: ノア

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	0	0	16	46 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	30
MP	68
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	マニュピレイター					4			
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	プリズムカラー								
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		18	0	2	37	3	10	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		18 %	0	4 %	37 %	13	12 %	7	2
総計(2)		18 %	0	4 %	37 %	9	12 %	7	2
総計(両)		18 %	0	4 %	37 %	13	12 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 820　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
リーンフォース：雷	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
フィールド・オブ・サンダー	2/5	7	インスタント	自身	自身	0	
効果： [雷]属性攻撃のダメージに+[4xAL]するフィールドを生成。フィールド効果は重複しない。ラウンドごとに1回まで使用可能							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得していないシークエンスからベースやレベル制限のないアーツを1つ取得する。(レベルアップ可能)							
ワンホール・ショット	2/5	3	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃命中判定の直前に使用し、そのダメージに+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能							
ハイドロジー	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが属性を持った攻撃を行うとき、与えるダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							