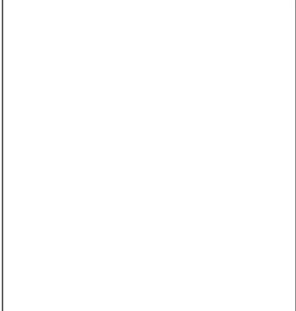


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	35

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
絵	
愛犬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイ	憧憬	3 ①②③④⑤	
リン	執着	1 ①②③④⑤	
シロ	執着	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		修羅		ジャッジ	なし	効果参照	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は、判定値以上でなければダメージを与えない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される
脚		たからもの		オート	なし	なし	壊れた部品
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート	効果参照	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
腕		ライトセーバー		オート	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2装備直所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1