

キャラクター名
アサヒ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	23

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	3	5
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
家族	私たちは4人家族で、戦時下のこの町で苦しいながらも楽しく暮らしていた。出稼ぎに出る兄さんと、家を守る私たち。ずっとずっと幸せな食卓が続くと思っていた。
数える	β 5
秘めた想い	β 62
数える-2	1枚、2枚と私は数える。日々の買い物で浮いたコインを毎日毎日、もう少し、もう少し溜めればみんなの大好きなお菓子の材料が買える。ちゃんと溜まったらセージに作ってもらおう。
ドーナツ	物を混ぜて、輪っかを作って、油で揚げ、砂糖をまぶして。あの日、セージが帰ってくる前にみんなで作ろうと…。大丈夫、いつも後ろで見ていたから。きっと上手に作れるはず。
炎	儚れない作業の中、頭にぶつかったのは誰だっただろう。こぼれた熱い油に炎が這うように広がっていく。消し止めようとするまもなく、灰を、壁を、天井を焦がし、炎は膨れ上がっていく。それは私たち自身も同様で…。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		一斉掃射		ダメージ	0	自身	省略（無限解体）
メインクラス		殺劇		オート			同カウントに姉妹が攻撃した対象を攻撃時、出目+1・ダメ+1
メインクラス		冥王		オート			移動妨害無効、レギオンの自身に対する攻撃は7以上で成功
ポジション		煉獄の檻		オート			ターン終了時、煉獄にいるなら行動値マイナス分を踏み倒し
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発。出目+1
腕		ランチャー		オート	4	1~2	砲撃4+爆発
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1。出目+1
腕		熊撃ち銃		オート	2	0~2	射撃3
頭		光学レンズ		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃1+切断
頭		義眼		オート			たからもの。なぜか機能している
胴]文明崩壊前の小説		オート			たからもの