キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	44	32	11	10	9	13	9
ボーナス	14	10	3	3	3	4	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	17	12	5	3	3	5	3

HP	246
MP	141
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	惑いの剣		−1	19					
左手	アシストシールド					8	2	−3	
頭部	ムガ＝モリの頭巾					5	2		
胴部	ムガ＝モリの馬上服					7			
補助	ムガ＝モリの手袋					3			
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			12	0	5	0	5	8	22
スキル	グランディア			2					
その他	騎乗状態		4		5			17	53
総計(右)			15	21	10	23	9	22	75
総計(左)			16	2					
総計(両)			15	21					m
ダイス数			5 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
雷竜	
ハイMPポーション	

現在重量： 5		
最大重量： 88	所持金： 17100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー(長剣)	1		パッシヴ					
効果： 命中+1D								
コンパニオン	1		パッシヴ					
効果： バートル専用騎乗取得								
ライドチャージ	5	5	ムーブ					
効果： 戦闘移動時、ダメージ+5D								
ライトニングライド	5		パッシヴ					
効果： 行動値＆移動力+12								
ボルテクスアタック	1						シナリオ1	
効果： ダメージ+CL×10								
スラッシュブロウ	3	3	DL直前				シーン1	
効果： ダメージ+6D								
ライドマニューバ	1		パッシヴ					
効果： 回避+1D								
ライドマスター	1		パッシヴ					
効果： ライドチャージ時命中+1D								
ラストライド	1		セットアップ				シナリオ1	
効果： ラウンド終了まで全判定+1D								
ロデオ	1		パッシヴ					
効果： スリップ時騎乗可能								
コールドラゴン	1	4	フリー					
効果： 騎乗状態になる								
ベストルート	4	3	セットアップ	20m	単			
効果： ラウンド終了まで移動力+20								
セイバースキル	1	2				判定直前	シナリオ3回	
効果： 命中判定+1D								

主な行動(士気高揚で判定常時+1Dとする)
セットアップ：プレパ→グランディア(アグランダイズ)＆ボディドライブorベストルートorラストライド(トドメ用)
ムーブ：ライドチャージ
マイナー：コールドラゴンorテールスワイプ
メジャー：バッシュ(ラッシュ)、深紅の空
ダメージ：騎乗＆ライドチャージ時、基本命中9D+13(セイバースキルで1D増加、限界突破で1D増加)、基礎ダメージ18D+137(スラッシュブロウで6D、ギルドシンボルで2D、限界突破で4D、ベストルートで20、ボルテクスで200増加)

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テールスワイプ	3	5	マイナー					
効果：ダメージ+12、スリップ付与								
ラッシュ	1		白兵					
効果：ダメージ+移動力								
グランディア	5		セットアップ					
効果：ダメージ+5D								
ホースバトラー	5	10					メイン1回	
効果：追加攻撃。器用+1Dで判定、5D+CL×3の貫通ダメージ								
プレパレイション	1	6	セットアップ					
効果：セットアップスキル2個使用								
ボディドライブ	1	3	セットアップ					
効果：無騎乗時、騎乗スキル使用可								
アグランダイズ	4	5	グランディア					
効果：命中+1D、ダメージ+12								
シールドラッシュ	3		パッシヴ					
効果：ラッシュ時、ダメージ+12								
インバルネラブル	1		DL直後				シナリオ1回	
効果：無敵								
ブーストダッシュ	3		パッシブ					
効果：移動力+9								
ファイナルガード	1						シナリオ1回	
効果：インバル復活								
ライディング	1							
効果：命中回避+1D								
深紅の空	1	14	メジャー					
効果：バッシュ2回								
異才:ウォーロード《バイオレントヒット》	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果：ボルテクスアタック回数回復								
二心同体	1		パッシブ					
効果：命中判定+SL、移動力+SL×5								
インテンション	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
エンチャントウェポン(無)	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング(筋)	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：ダメージ+2								
ファーストエイド	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホースマンシップ	1							
効果：				回避+1				
キャッチアウト	3							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
レストタイム	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：								
カルチャー：アルディオン大陸東方	1							
効果：								
トランプ	1							
効果：								
ストリートワイズ	1							
効果：								
フライトマニューバ	1							
効果：				回避＋１				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								