キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）				**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	32	32	8	29	8	9
ボーナス	4	10	10	2	9	2	3
クラス修正	0	3	3	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	13	13	3	10	2	3

HP	178
MP	156
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シャープダガー	至近	0	21				0	
左手	ブルタルエッジ	至近	0						
頭部	シノビの面				-1	3	3		
胴部	ミラージュクローク				0	8			
補助	カモフラージュマント					4			
装身具	黒猫の目								
能力値			13	0	13	0	2	23	9
スキル			5	51	3				
その他	左右合計		1					1	
総計(右)			19	72	15	15	5	24	9 m
総計(左)			19	51					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*7	
漆黒の星	

現在重量： 2		
最大重量： 22	所持金： 198350	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ					
効果：	短剣の命中+1d6							
アンビクスタリティ	1		パッシブ					
効果：	両手の短剣を双扱い							
スペシャライズ：短剣	5		パッシブ					
効果：	命中と攻撃+5							
ウェポンフォーカス	1		パッシブ					
効果：	攻撃+5							
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：	命中+1d6 ダメージ+5d6							
サドンインパクト	1	9	↑					
効果：	上記と同時使用、防御、魔防0扱いにする							
ピアシングストライク	3		DR前					
効果：	威力+3d6							
シャドウブレード	3	6	マイナー				隠密+短剣	
効果：	ダメージ+30							
インタラプト	1		スキル				シナリオ1回	
効果：	打消し							
ソアスポット	2	3	DR後				R1回	
効果：	[SL*2}のダイスを振り直し							
シークレットアーツ	1	5	判定直後				シナリオSL回	
効果：	命中判定のダイスを3つまで振り直し							
ツインフェンサー	1		パッシブ				短剣、双	
効果：	命中+1d6							
インテュイション	1		パッシブ					
効果：	【敏捷】+1d6							

称号クラス：チェイサー
諜報から暗殺までを担当する王国の暗部「最後の休息」、その部隊長を務める女性
出身は王国内のある小村、国境近くにあったそれは今は小競り合いに巻き込まれて無くなってしまった、彼女はその戦火から救い出された1人である、身寄りも何も無くなった彼女を育てたのは冒険家の血筋に目をつけた暗部の隊長、生き残るための手として技術を仕込まれた
そんな出自のため思考がかなりネガ寄り
組織の中でも新参者かつ、諜報技術等が下手（と自分では思い込んでるため）、前任たる義理の親から推薦された時も辞退しようとした、が周りに押し上げられる形で隊長の枠に収まってる（故に目的は「強制」）
本人としては部隊含めて辞めたがっているが、同時にここまで深入りしてしまった以上無理だろうと諦め気味、そのため仕事には忠実である
ここまで来ると死ぬには遅すぎるし生きるには短すぎるので、やや自棄になりながら仕事をこなしている
（裏では結構仕事嫌がったりもする、でもちゃんとやる）
ちなみに幽霊とゾンビは大の苦手、急所刺しても死なないし、そもそも急所がないし、死体が動くのはナンセンスとは彼女の弁

「あぁもう、辛いなぁ、苦しいなぁ
　あなたもそうですよね？」
「…下手だなぁ」
「で、今度は何事ですか」

残経験点：192

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ゴーストアタック	3		パッシブ					
効果：	ピアシングストライク+SLd6							
ボーパルアーツ	5		パッシブ					
効果：	攻撃+[SL*5]							
ダガーアーツ	1							
効果：	回避+3							
ラピットハンド：短剣	1							
効果：	攻撃+[敏捷]							
アフターイメージ	1	12	ムーブ					
効果：	シーン中、命中回避+1d6							
ディテクト	1	8	判定前				シーン1回	
効果：	回避前、回避時に6が1つあればクリティカル							
ストップトラップ	2	15	効果				シーン1回	
効果：	対象の命中判定後、それを目標に【敏捷】+[SL*2]で判定、成功すると攻撃を失敗に							
ハイドコート	1	3	マイナー					
効果：	隠密状態になる							
ダークコート	2	6	↑と同時				シーンSL回	
効果：	上記と別にマイナーのスキルを使用							
アサシネイション	1		パッシブ				隠密	
効果：	命中クリティカル時、ダメージ+【敏捷】							
サイレントキル	4		パッシブ				隠密	
効果：	ダメージ+{SL*4}							
ボーダーステップ	2	10	判定直後	20m	単体		シナリオSL回	
効果：	対象の判定後使用、出目1つに+1							
コンシールアタック	1		常時				隠密	
効果：	命中+1D6 ダメージ+1d6							
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー				シーンSL回	
効果：	ワイドアタック2回行う							
時の支配者	1			視界	単体		シナリオ1回	
効果：	スキル、パワーの効果を打ち消す							
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除+1D6							
エリアサーチ	1							
効果：	警戒行動ができるようになる							
サーチリスク	1							
効果：	危機感知+1D							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知+1D6、失敗でも作動しない							
トレーニング【筋力】	1							
効果：	筋力基本値+3							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバートアクション	1						隠密	
効果：命中+1								
トランプ	1						シナリオ1回	
効果：情報収集+2d6								
ビジランテ	1							
効果：隠密を見破るor通す【感覚】に+1d6								
アスレチック	1							
効果：【筋力】判定+1d6								
ストリートワイズ	1							
効果：情報収集を【幸運】に、判定+1d6								
アサシン1	1	F1点						
効果：								
アサシン2	1	F1点	戦闘前					
効果：隠密状態になる								
アサシン3	1	F1点	アサシン2					
効果：好きな場所から戦闘開始								
リサーチ	1							
効果：【感知】の情報収集に+1D6								
トラッキング	1							
効果：【感知】で+1D6、追跡用								
オウルアイド	1							
効果：暗闇のペナを-2にする								
アンチトラップ	1							
効果：トラップ感知、解除、危険感知に+1、あなたが作動させたトラップの判定に+2								
特殊：忘れ去られし加護	1						シーン1回	
効果：あなたが判定を行った（スキルやフェイトによる振り直しも終了した）後で使用する。その判定で振ったダイスのうち1個の目を6にする。これはファンブルしていてもつかえる。								
イクイップリミット	1							
効果：装備重量+5								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								