

キャラクター名  
サラスウェル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	4

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
<パーティー>	
<手をつなぐ>	
<勉強会>	
<再会の約束>	
<食卓>	美味しそうに食べる主人とそれを見つめて嬉しそうな私(誰か)。いつかの幸せな光景

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
小妹(リオ/PC1)	信頼	3 ①②③④⑤		
アリー (アリッサ/PC2)	友情	3 ①②③④⑤		
先生(ラニ/PC4)	憧憬	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	バトルパート/発狂で攻撃判定+1
メインクラス		魔弾		オート	-	自身	バトルパート/射撃マニューバの射程+1
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃マニューバの攻撃判定の出目+1
サブクラス		子守唄		オート	-	自身	バトルパート/射撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、射撃攻撃1
頭				オート			
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		リミッター		オート	-	自身	バトルパート/壊れたら最大行動値+2
腕				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンで次に使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
脚				オート			
脚		てっこつ		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1