

キャラクター名
ラニ・ゼウム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	口マネスク	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
<パーティー>	仲良しな仲間たちと、この世界に初めて出逢った。仲間の声は懐かしい。けれど今もまだ「あの時」のことを思い出して、何となく、少しだけ、おかしな気分がする。
<少女>	あの日の記憶がまだ鮮やかだ。あの時、初めて見た少女の笑顔。少しだけ、おかしな気分がする。あの少女の笑顔は、何となく、少しだけ、おかしな気分がする。
「失せ物」	エレベーター前でシエルと話していた。身分証を落としており、シエルからは「先生、意外と抜けるから気を付けた方がいい」と言われた。抜けていたようだ。
「実験」	実験室にて、シエルが助手生物に何かを、孕ませ、産ませようとしている。助手生物の妊娠・出産のペースはどのくらいか。それを観察し、シエルがガラスケースの向こう側から観察していた。
「別れの夜」	あるメイドと主人の記憶？ 外側から鍵を掛け、メイドを置いて主人は何処へ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リオ(HO1)	憧憬	3 ①②③④⑤	
アリッサ(HO2)	依存	3 ①②③④⑤	
サラスウェル(HO3)	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0~1	バトロ 射程内の姉妹が「アクション」を宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を譲らず代わりに、宣言されたマニューバのコストを代として減らす。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツを追加で1つ獲得
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
		頭		オート			
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		修復スル歯車/うじむし		オート	なし	自身	バトロパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
		指向性マイク/ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と互いに対話判定可
		腕		オート			
		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
		かた		アクション	4	自身	移動 1
		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御」1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
		バスケット(たからもの)		オート	なし	なし	バトロパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
		胴		オート			
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		人形仕掛けノ身体/サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
		腕		オート			