

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バトル	性別	♀
称号クラス				年齢	14歳
種族	フェイ:ディナシー			境遇	渡来
出自(効果)	妖精騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	23	18	14	7
ボーナス	3	3	3	7	6	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	9	8	5	3

HP	60
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	おしゃれ盾					3			
頭部	封精頭巾					3			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	クラダーリング					7	7		-2
装身具	封精韋編 大きな目								
能力値			3	0	3	0	5	11	8
スキル	ライトニングライド							4	4
その他	方竜								5
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	18	14	15	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	ドロップポーチ
ベルトポーチ	
	小道具入れ
ポーションホルダー	虹の輝き
ハイMPポーション*5	月光の種
ハイMPポーション*10	
HPポーション*1	キャップライト
万能薬*2	
毒消し	冒険者セット
聖水	
	術竜

現在重量: 24
 最大重量: 25
 所持金: 83189
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ディナシー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果: 攻撃のダメージに+1D								
エリアルセイバー	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果: <<風>>属性魔法ダメージに+[SL×4]								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔術判定に+1D [2D+5]の<<風>>属性魔法攻撃								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1D								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
	1							
効果: ◇								
効果: コンパニオン								
★	-	アイテム	-	自身	-	-		
効果: バトル専用の「種別:乗物」のアイテムを入手する。								
ライトニングライド	1	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果: 【行動値】と【移動力】に+4(SL*2+2)								
効果: ◇								
効果: エレメンタルウェポン								
★	3	セットアップ	-	自身	魔術判定	-		
効果: 使用する際に「種別:精霊剣」のアイテムからひとつ選択せよ。あなたは装着している「種別:精霊剣」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装着する。その部位に別のアイテムを装着していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
サイクロンサイン	★	5	レガシー	-	自身	自動成功	精霊剣装備	
効果: 「精霊剣:風」を装着している時に使用可能。「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術<風>」を「対象:範囲(選択)」に変更する。メインプロセス終了まで持続。								
ファストサイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	精霊剣装備	
効果: 行動値に+4								
ストロングウィンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	精霊剣装備	
効果: 「精霊剣:風」を装着している時に有効。「分類:魔術<風>」による魔法攻撃に有効。魔法攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+3Dする。								
ソードマジック	★	5	レガシー	効果参照	単体※	魔術判定	精霊剣	
効果: 対象に白兵攻撃を行う。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱を行う。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない。								

両親と同じ妖精騎士に憧れる少女妖精、相棒と一緒に騎士になるための修行に出てきた。あまり騎士には向かない穏やかな性格をしている。

「古の厄災」+867G
 【消費】
 MPポーション*5
 HPポーション
 【購入】
 ポーションホルダー -150G
 MPポーション*10 -500G残:232G
 「疫病の流行」+870G
 【購入】
 グリモア -200G残:902G
 「噂:アンドリュウ邸の秘密」+6114G
 【売却】
 グリモア +100G
 【購入】
 封精韋編 -2000G残:5116G
 「噂:亡霊の館」+32327G
 【売却】
 ハット +25G
 【購入】

