| キャラクター名 | プレイヤー名 ──── |
|-----------------------|-------------|
| | |
| ミアーナ | |
| | II I |

| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 8 |
|-----------------|-------------|-------|------|-----|-----|
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | バートル | 性別 | 우 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 14歳 |
| 種族 | フェイ : ディナシー | | | 境遇 | 渡来 |
| 出自 (効果) 妖精騎士 | | | | 目標 | 憧憬 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 9 | 9 | 23 | 18 | 14 | 7 |
| ボーナス | 3 | 3 | 3 | 7 | 6 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 3 | 3 | 9 | 8 | 5 | 3 |

| HP | 60 |
|------|----|
| MP | 86 |
| フェイト | 5 |

| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | おしゃれ盾 | | | | | 3 | | | |
| 頭部 | 封精頭巾 | | | | | 3 | | | |
| 胴部 | 封精長衣 | | | | | 5 | 2 | | |
| 補助 | クラダーリング | | | | | 7 | 7 | | -2 |
| 装身具 | 封精韋編 大きな目 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 5 | 11 | 8 |
| スキル | ライトニングライド | | | | | | | 4 | 4 |
| その他 | 方竜 | | | | | | | | 5 |
| | 総計(右) | | 3 | 0 | | | | | |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | 3 | 18 | 14 | 15 | 15 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| 能力值 | スキル | その他 | 合計 | ダ | イス | 数 |
|-----|-----------------------|----------------------------|-----------------------|-----------------------------|---|---|
| 8 | | | 8 | + | 2 | d |
| 3 | | | 3 | + | 2 | d |
| 8 | | | 8 | + | 2 | d |
| 9 | | | 9 | + | 2 | d |
| 9 | | | 9 | + | 2 | d |
| 9 | | | 9 | + | 2 | d |
| 5 | | | 5 | + | | d |
| 3 | | | 3 | + | | d |
| | 8 3 8 9 9 | 8 3 8 9 9 9 | 3 8 9 9 9 | 8 8 8 8 9 9 9 9 9 9 9 5 5 5 | 8 8 + 3 3 + 8 8 + 9 9 + 9 9 + 5 5 + 5 + | 8 8 + 2 3 3 + 2 8 8 + 2 9 9 + 2 9 9 + 2 9 9 + 2 5 5 + |

| 所持品 | | | | | | | | |
|--------------|---------|--|--|--|--|--|--|--|
| バックパック | ドロップポーチ | | | | | | | |
| ベルトポーチ | | | | | | | | |
| | 小道具入れ | | | | | | | |
| ポーションホルダー | □虹の輝き | | | | | | | |
| ロハイMPポーション*5 | □月光の種 | | | | | | | |
| ハイMPポーション*10 | | | | | | | | |
| HPポーション*1 | キャップライト | | | | | | | |
| 万能薬*2 | | | | | | | | |
| 毒消し | 冒険者セット | | | | | | | |

24 現在重量:

最大重量:

25

83189 所持金:

| 所护 | 48 | ┃ あまり騎士には向かない穏やかな性格 |
|-------------|---------|--|
| バックパック | ドロップポーチ | 「古の厄災」+867G |
| ベルトポーチ | | 】 【消費】 - MPポーション*5 |
| | 小道具入れ | HPポーション |
| ーションホルダー | □虹の輝き | ↑ 【購入】 ポーションホルダー -150G |
| イMPポーション*5 | □月光の種 | MPポーション*10 -500G残:232 「疫病の流行」+870G |
| /MPポーション*10 | | 【購入】 |
| IPポーション*1 | キャップライト | 】 グリモア -200G残:9020 「噂:アンドリュー邸の秘密」+611 |
| 万能薬*2 | | 【売却】 |
| 毒消し | 冒険者セット | - グリモア +100G 【購入】 |
| 聖水 | | 封精章編 -2000G残 「噂: 亡霊の館」+32327G |
| | 術竜 | 【売却】 |
| 預金・借金 | : | ハット +25G 【購入】 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|------------|------------|------------|------------|--------|---------|---------|-------------------------------------|
| フェイ : ディナシー | * | - | パッシヴ | - | 自身 | _ | 騎乗 | |
| 効果: | | | 攻 | 撃のダメー | -ジに+1D | 1 | | |
| エリアルセイバー | 4 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | | | ≪風≫属忖 | 生魔法ダメ | ージに+[| SL×4] | | |
| エアリアルスラッシュ | * | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果: | | 厚 | を術判定に+1[|) [2D+5 | 5]の《風》 | 属性魔法攻 | 撃 | |
| コンセントレイション | * | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | | | | 魔術判定 | (Z+1D | | | |
| リゼントメント | * | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: 魔法攻撃 | と同時 | に使用する | る。その魔法攻 | 撃を「対象 | :単体※」 | に変更、5 | メージに- | +[CL*10]する。 |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | \Diamond | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンパニオン | * | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | | バー | トル専用の「和 | 重別:乗物 | 」のアイラ | - ムを入手 | する。 | |
| ライトニングライド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | _ | 騎乗 | |
| 効果: | | | 【行動値】 | と【移動力 |)】に+4(| SL*2+2) | | |
| | \Diamond | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エレメンタルウェポン | * | 3 | セットアップ | _ | 自身 | 魔術判定 | - | |
| 効果:使用する際に「種別:精霊剣」のアイテムからひとつ選択せる | t。あなたは装 | 精している「種別:精 | | 選択したアイテムを装 | | | | ら外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。 |
| サイクロンサイン | * | 5 | レガシー | - | 自身 | 自動成功 | 精霊剣装備 | |
| 効果:「精霊剣:風」を装備してる時に使用す | 可能。「 | タイミング:メ | (ジャーアクション) | 「対象:単体」 | の「分類:魔 | 術〈風〉」を「 | 対象:範囲(選 | 択)」に変更する。メインプロセス終了まで持続。 |
| ファストサイン | * | _ | パッシブ | _ | 自身 | _ | 精霊剣装備 | |
| 効果: | | | | 行動値 | (=+4 | | | |
| ストロングウィンド | * | _ | パッシブ | - | 自身 | _ | 精霊剣装備 | |
| 効果:「精霊剣:風」を装備している時に有効。「允 |)類:魔術 | 〈風〉」による魔 | | | | | | -ルへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+3Dする。 - |
| ソードマジック | * | 5 | レガシー | 効果参照 | 単体※ | 魔術判定 | 精霊剣 | |
| 効果:対象に白丘攻撃を行う。攻撃の | の命中半 | 定は磨術半 | 定となる。攻撃 | 後 あなた | は離脱を行 | う. ただし | 封鎖されて | いるエンゲージからは離脱できない。 |

両親と同じ妖精騎士に憧れる少女妖精、相棒と一緒に騎士になるための修行に出てきた。 あまり騎士には向かない穏やかな性格をしている。

32G

2G

114G

残:5116G

| ☆ キャラクター名 | ───── プレイヤー名 ── | | スキル名 | SL : | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|-----------------|----|----------------|------------|-------|------------|--------------|------------|---------|----------|---------------------|
| ミアーナ | | | | \Diamond | | | | | | | |
| | | 効果 | : | | | | | | | | |
| | 所持品 | I | ンサイクロペディア | * | - | セットアップ | - | 自身 | - | - | |
| | | 効果 | : | | | エネミー語 | 別をセッ | トアップ | で行う。 | | |
| | | | コンコーダンス | * | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| | | 効果 | : | Γį | 射程:視 | 界」の全ての対 | 対象にエネ | 三一識別 | を行なえる | ようになる | 5 . |
| | | | クイックサーチ | * | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | セットアップ1 | |
| | | 効果 | : 《エンサ | イクロペ | ペディア》 | と「タイミン | グ : セット | - トアップ」 | のスキルな | を一つ使用 | する。順番は自由 |
| | | | ハイウィズダム | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | _ | |
| | | 効果 | : | | | 知力半 | 川定の達成 | 値に+[SL | .*2] | | |
| | | | トリビアリスト | * | 6 | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | 1 |
| | | 効果 | : | | 判定の直 | 直前で使用する | 。その判定 | 定を【知力 | 〕】判定で何 | 代用する。 | |
| | | | | \Diamond | | | | | | | |
| | | 効果 | : | | | | | ' | ' | | • |
| | | | スタイル:キドウ | 4 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | j – | |
| | | 効果 | : 魔法ダメージを与えるエ | 攻撃と同 | 時に使用 | する。ダメー | ジ増加を行 | う。攻撃 | のダメーシ |)(こ+[SL× | :3]する。メインプロセス持続。 |
| | | | | \Diamond | | | | | | | |
| | | 効果 | : | | | | | ' | | | • |
| | | | レガシーサイン | * | - | パッシブ | - | 自身 | - | _ | |
| | | | : | | | レガシーク | | | | | |
| | | | エンラージリミット | * | - | パッシブ | - | 自身 | _ | _ | |
| | | 効果 | : | | 携 | 帯品の重量制 | 艮が[【筋: | 力基本値】 | ×2]にな | る。 | • |
| | | 7: | ェイス:グランアイン | * | - | パッシブ | - | 自身 | _ | _ | |
| | | 効果 | : | | | 魔法 | 攻撃のダ | メージに+ | -2 | | • |
| | | | ペシャリスト I・風 | * | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動成功 | j – | |
| | | | : FT1点 | | | | | | | | D。シーン継続 |
| | | | ゴッデスブレス(魔) | * | - | パッシブ | - | 自身 | _ | - | |
| | | 効果 | : | | , | 魔法 | 攻撃のダ | メージに+ | +2 | | |
| | | | モンスターロア | * | - | パッシブ | - | 自身 | _ | - | |
| | | 効果 | : | | | エネ | 三一識別0 |) 判定に+ | 1D | | |
| | | | トレーニング:知力 | * | - | パッシブ | - | 自身 | _ | - | |
| | | 効果 | : | | | | 知力基本 | · 値】に+3 | | | |
| | | | ペシャリストⅡ・風 | * | - | 《スペシャリストI》 | - | 自身 | 自動成功 | j – | |
| | | 効果 | : Ftを1点消費。 | スペシャ | リストI | の効果を「魔法 | 去攻撃の命 | 中判定に | + 1 D、ダ | メージに- | - + 1 Dする」に変更する。 |
| | | | ペシャリスト ・風 | * | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1[| 1 |
| | | 効果 | : Ftを1点消費。「分類 | :魔術〈 | 〈水〉」と | 一同時に使用す | る。その | スキルを「 | 対象:場合 | 面(選択)」 | 「射程:シーン」に変更する。 |
| | | | | | | | | | | | |
| | | 効果 | : | | | | | | | • | • |
| | | | | | | | | | | | |
| | | 効果 | : | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | 効果 | : | ' | | | | | | | 1 |
| | | | | | | | | | | | |
| | | 効果 | : | | | | | 1 | | 1 | |