

キャラクター名
ゼンフト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
52:仮面	嘘つきだったあなた。きつと誰も信じてくれない。きつと誰も信じられない。今の仲間を信じられる？信じなくちゃいけないと、わかっている。わかっているけれど、あなたは……。
94:蟲	そうだ、あなたは蟲が嫌いだった。這い回る蟲、飛び回る蟲、あの生き物がとつもなく嫌いで、呪わしくて、そんなものが寝れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど。けれど、今は……。
28:愛犬	人ではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリヤ	独占	0 ①②③④⑤	
鈴木	保護	2 ①②③④⑤	
マリス	対抗	2 ①②③④⑤	
ボブ	保護	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目は全て+1される。BPターン終了時および戦闘終了時に基本パーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート		自身	BPで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		割れた仮面		オート			たからもの(壊れた部品)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、出目+1してもよい。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1