スキル名 SL コスト タイミング 射程 制限 メモ =キャラクター名=== ┌ プレイヤー名 対象 判定 ワーディング 視界 シーン \star オート 白動 臥竜岡羚羊(ながおかれいよう) 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 ウロボロス リザレクト 0 | 1d10 気絶時 自身 自動 ↓100 ワークス UGNチルドレンA カヴァー 高校生 シンドローム ウロボロス 効果: コスト分のHPで復活 年齢 16 男性 性別 原初の紫:融解 10 単体 自動成功 オプショナル 4 オート 至近 |効果:対象が攻撃を行なった時に宣言する。そのメインプロセスの間、対象が行なう攻撃の攻撃力を-[Lv×3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。侵蝕率基本値を+4する。 憎悪 覚醒 探求 衝動 初期侵食率 42 5 原初の白:限界突破 セットアップ 至近 自身 自動成功 80 姉妹 出自 大失熊 同行者 経験 獬诟 |牧力果 :そのラウンドの間、あなたは効果が「1ラウンドに1回まで使用できる」 エフェクトをひとつ、1ラウンドに2回まで使用できるようになる。どのエフェクトにするかはあなたが決定すること。このエフェクトは1シナリオに1v回まで使用できる。侵強率基本値を+3する。 尾を喰らう蛇 4 セットアップ 至近 自身 自動成功 基本値 「ワークス」ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 30 効果:あなたは1D点のHPを失う。また、あなたが取得している「あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する」と書かれたエフェクトひとつを使用できる。 \cap 8 肉体 2 1 3 行動値 巨人の影 オート 至近 自身 自動成功 2 0 0 2 8 (非装備時) 感覚 |対象 : あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。取得しているエフェクトをひとつ選択すること。そのシーンの間、選択したエフェクトのLvを+2する。使用回数は増加しない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。 13 精神 4 00 4 戦闘移動 セットアップ 至近 自身 自動成功 |原初の黄:スタートダッシュ| 1 3 26 社会 0 01 全力移動 効果 :あなたは戦闘移動を行なう。この移動では、離脱を行える。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。侵蝕率基本値を+3する。 感覚 肉体 精油 コンセントレイト:ウロボロス 1 メジャー シンドローム SL 修正 SL|修正 技能 SL|修正 SL 修正 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)。 技能 技能 技能 白兵 2 射撃 R C 交渉 3 メジャー 武器 〈白兵〉〈射撃〉 |原初の赤:アタックプログラム| 2 1 回避 知覚 意志 調達 1 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の命中判定の達成値を+[Lv×2]する。 運転: 芸術: 知識: 情報:UGN 1 イージーフェイカー:ドクタードリトル 1 常時 至近 自身 自動成功 運転: 芸術: 情報: 効果: あなたが世界中のあらゆる言語を使いこなし、動物とさえ意思疎通がはかれることを表わすエフェクト。 知識: メジャー 運転: 芸術: 知識: 情報: 消去の号令 至近 単体 $\langle RC \rangle$ 運転: 芸術: 情報: |交力果||:対象の (RC) と対決を行なう。勝利すると、対象が受けているイージーエフェクトの効果を解除する。さらにそのシーン中、対象は同じイージーエフェクトを使用できない。「タイミング:常時 | の場合はそのシーン中、そのエフェクトの効果を受けられない。 運転: 芸術: 知識: 情報: 効果: 武器・コンボ 命中値 G値 攻撃力 射程 能力 メモ ゾディアックウェポン (エンブレム) | 白兵 ダメージ+1D。適用時侵蝕率+2。両手持ち 3r-1 3 11 効果: 白兵 3r+1 2D+11 口:5+2 《コンセントレイト:ウロボロス》+《原初の赤:アタックプログラム 効果: 防具 価格 装甲 回避 行動 メモ 効果: ごく平凡な家庭な生まれ、平凡な人生を送っていた。 最初に姉・羊藍がそれを最初に見せてくれたのは幼少期の頃だった。内緒だよ、と言って彼女は小さな火を生み出した。その火はとても綺麗で、幼心に魔法のよ うだと感じていた。 合計装甲: 0 合計回避: Ω 所持品 その後事故に遭い、両親は亡くなった。当時既にオーヴァードとして覚醒していた姉により助けられ、何とか生き残ることができた。 デモンズシード(ユニークアイテム) その後、事故の原因はレネゲイドによって引き起こされたものだったようで、姉のことを知ったUGNに保護される。 ロイス 保護された当時は一般人だったが、UGNの協力のもとオーヴァードに覚醒する。だが元々オーヴァードになりたかったのは姉が見せてくれたあの火への憧れが強 感情(pos) 感情(neg) 沒了消費 「スターアリズン(エンブレム) 象忟 かったため、自分のシンドロームがサラマンダーでないことに落胆する。特に当時はまだウロボロスの存在が判明していなかったため、望みはないのだと思って いたので尚更だった。だが同時にどのシンドロームなのかもあまりはっきりとはしていない状態であった。サラマンダーではないというのも覚醒後に使用できた ウェポンケース 超血統 エフェクトの中にそれらしいものが無かったからという結論だった。 強振のピアス(ユニークアイテム) 臥竜岡羊藍 P 庇護 N 悔悟 だが姉の励ましによりまだ諦めることはせずに頑張ってみたところ、サラマンダーのエフェクトも扱えるようになり一時は喜んだものの、やはり折角なら攻撃手 段として用いたかったという思いと、出力が弱くあまり使えないことにちょっとだけ落胆を覚える。 コネ:UGN幹部 長瀬明 P無関心 N 憤懣 オーヴァードとしてはイマイチな弟に反して姉はオーヴァードとして優秀であり、ゾディアックウェポンのうちの1本であるアリエスを与えられる程となった。そ 結糸祭り P 好奇心 N 猜疑心 のため同じUGNに所属していてもほとんど同じ任務につくことはなかった。 赤間雄仁 P 庇護 N 悔悟

> 霧愁円居 N そして半年の姉の療養期間を経た後、2年前に姉共々結糸町へと配属される。

うという考えのもとアリエスを与えられた姉が狙われたのだと判明する。

草薙兵蔵

4

残り財産P:

最大財産P:

自分を守りながら戦ったせいで深手の傷を負うことになってしまったことに酷く後悔しており、姉に対して負い目を感じている。

この時の怪我の影響で姉は日常生活には支障はないが、前線で戦うことは難しい状態となってしまった。

そして2年半前にある任務で姉と一緒になった。だがそれは姉を嵌めるための罠だった。他の仲間からの裏切りにあい、なんとか撃退することができたが姉も深手 の傷を負ってしまった。当時は分からなかったが、後にこれは長瀬明に組みする反乱分子の一部による犯行で、有能なオーヴァードを早いうちに始末してしまお