

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー		シンドローム			
効果： C値-Lv (下限値7)								
ターゲットロック	2	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果： そのシーンの間、対象に攻撃を行った場合、攻撃力を+ [Lv*3] する。対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合は、この効果は適用しない。								
一閃	1	2	メジャー	武器	白兵			
効果： このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。ただし、離脱は行えない。								
巨人の斧	2	3	メジャー	武器	白兵、射撃			
効果： 攻撃力+ [Lv*3] 、判定ダイス-2する。								
鷹の翼	1	3	マイナ	至近	白鳥	自動		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	1	0	0			1	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射擊			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	UGN	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デーモンウイング	白兵	5r+1	2	12		飛行状態となったら、判定ダイス+2個
ミドル1	白兵	8r+1	2	29		
100↑	白兵	11r+1	2	40		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
グリードフェザー	2	0	-1		飛行状態の間、攻撃判定とドッジのダイスを+3個。