

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	食堂「鬼の胃袋」の店主	
	オプショナル		年齢	忘れた	性別	男性	
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	40%		
出自	安定した家庭	経験	その日暮らし (LM/社会人・自由業)	邂逅	幼子		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	2	1	0			3	戦闘移動	16
社会	4	0	0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハーメルンの笛		0				ワーディングを使用することでシーン内の任意のキャラクターにドッジ判定のクリティカル値+1。
		0				
通常攻撃	RC	3r+21	-	24		シーン選択・装甲無視／
100↑	RC	6r+21	-	30		サイレンの魔女+増加の触媒

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ:UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>古代種</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>灰山塵</td> <td>P 親しみ</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>UGN冴塚市(さえずかし)支部</td> <td>P 愛着・守護</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>シナリオ:クールヘッド</td> <td>P 止める意志</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	古代種	P	N			灰山塵	P 親しみ	N 隔意			UGN冴塚市(さえずかし)支部	P 愛着・守護	N 隔意			シナリオ:クールヘッド	P 止める意志	N 脅威				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
古代種	P	N																																																
灰山塵	P 親しみ	N 隔意																																																
UGN冴塚市(さえずかし)支部	P 愛着・守護	N 隔意																																																
シナリオ:クールヘッド	P 止める意志	N 脅威																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ:噂好きの友人		最大財産P:	10	残り財産P:	8																																													
ハーメルンの笛(ユニークアイテム)																																																		
怨念の呪石(ユニークアイテム)																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
怨念の呪石	2	3	セットアップ	-	-	-	-	
効果:セットアップで使用。バッドステータス暴走を受ける。この暴走を受けている間、攻撃のダメージに+2d10。この効果を使用したセットアップ終了時に、あなたの侵蝕率が3点上昇する。1シーン1回まで。								
サイレンの魔女	5	5	Xジャー	視界	シーン選択	RC	-	
効果: 攻撃力:LV×3 装甲無視。								
増加の触媒	3	3	Xジャー	-	-	RC	-	
効果: 攻撃力:LV×3								
ロックンロールビート	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走時、攻撃の達成値:LV×2 侵蝕率基本値+4								
リザレクション	1	効果参照	インシテブ	視界	単体	自動	DOF	
効果:対象の戦闘不能を回復し、HP:2D10点回復。ただし、この効果で回復したHPと同じだけ、使用者の侵蝕率が上昇する。1シナリオ1回。								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値:LV×3 侵蝕率基本値+4								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HP:LV×5点回復する。								
異形の痕	★							
効果:								
竹馬の友	★							
効果:								
3	★							
効果:								
4	★							
効果:								
効果:								
効果:								

ハーメルンの笛
(上級ルルプP70) 人々に病をもたらす奇妙なワーディング現象を引き起こす伝説の笛。ワーディングを使用することでシーン内の任意のキャラクターにドッジ判定のクリティカル値+1。

怨念の呪石
(HR P88) セットアップで使用。バッドステータス暴走を受ける。この暴走を受けている間、攻撃のダメージに+2d10。この効果を使用したセットアップ終了時に、あなたの侵蝕率が3点上昇する。1シーン1回まで。

一人称:私、
古代種のレネゲイドでめっちゃくちゃ長生きしているオーヴァード。
EE《異形の痕(一般)》で頭の角や耳の形や牙など、やや人間離れた見た目をしているが、EE《竹馬の友(ソラリス)》の効果で非オーヴァードには「ちょっと奇抜なファッションの人間」の範疇で普通に受け入れられている。
日本の「鬼」に近い角があることや、ワーディングを張る時に笛を吹くことから「鬼笛(おにぶえ)」と名乗っている。
海外の出身。日本に来る前は世界中を旅していた。
現在は、UGN冴塚市(さえずかし)支部長兼、世界各国の家庭料理を出す食堂「鬼の胃袋」の店主。
主に接客……という名の無駄話を担当している。
鬼笛も料理は作れるが「料理担当の職員への無駄話が多い」「お喋りすぎて煩い」などの理由で厨房を追い出されたとかなんとか。
本人は口にしないが寂しがり屋。