

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %	
出自	天涯孤独	経験	大事故	邂逅	家族：神城早月	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	3	0	0			3	行動値	25
感覚	3	1	3		4	11	(非装備時)	25
精神	1	0	0	2		3	戦闘移動	30
社会	1	0	0	1		2	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11	15	RC	1		交渉		
回避			知覚	6	2	意志	11	3	調達	6	
運転：			芸術： <small>演奏・歌唱・演劇</small>	4		知識：言語	3		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：手	1		知識：軍事	5		情報：FH	3	
運転：			芸術：			知識：DMEMO	6		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	3r	1	3		射撃武器としても使用可能な白兵武器。
試作レーザーランチャー	射撃	14r+29		2D+20		装甲15点まで無視。
インプラントミサイル	射撃	14r+26		2D+22		この装備を使った攻撃対象は範囲(選択)となる。シナリオ中一回まで使用可能。
小型ロケットランチャー	射撃	14r+27		2D+20		この装備を使った攻撃対象は範囲となる。シナリオ中一回まで使用可能。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
セレクトアリーズーツ		7			指定技能値の達成値に+5。意志判定+1。

合計装甲： 7 合計回避： 0

所持品		ロイス			
---オリジナルアイテム---	コネ：神城早月	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
消えない絆	神城早月：セレクトアリーズーツ	実験体	P	N	
白妙菊のバッチ(しろたえぎくのばうち)	神城早月：夜明けの使者	神城早月【白】	P 尽力	N 隔意	
特別なコネ：神城	-----オリジナルアイテム-----	ガエルディ・M・ウォルストン【赤】	P 純愛	N 偏愛	
特別なコネ：ゼノス	神城：黒のIDカード		P	N	
---ユニークアイテム---	神城「神の落とし子」		P	N	
ユニーク：捕食混成種(アミメツ：セテカ)	神城：スペシャルエージェント		P	N	
メモリー：非死の七人&父母	神城：OEM		P	N	
メモリー：『家族』	ゼノス：ゼノスネットワーク		P	N	
メモリー：消えぬ憎悪	-----				
---リレーションアイテム---	ゼノス：プラン：エリミネート	最大財産P:	16	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハードワイヤード	5		常時	至近	自身	自動		
効果：	黒犬限定アイテムをLV分所持可能。浸食+4。機械化されたキャラを表すエフェクトでもある。							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動。距離にLV×2m追加。							
ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	所持している武器の一つを選択する。使用時、シーン中の攻撃力に+【選択した武器】。							
スパークウェッジ	1	2	Xジェー	武器		白/射		
効果：	LV×3点HPを失う。							
バリアクラッカー	1	4	Xジェー	武器		白/射	80↑	
効果：	装甲、G無視。シナリオLV回。							
コンセ：ブラックドッグ	3	2	Xジェー			シンドローム		
効果：	C値をLV分下げる。							
オリジナルツール	5	3	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ラウンド一回、指定した技能の判定の達成値にLV×2される。さらに、効果中あらゆる判定に+1D。							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果：	判定にLV01ダイスを追加。さらに判定の達成値に+2。ラウンド一回。							
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	白/射		
効果：	白兵、射撃でドッジ。							
リフレックス：ブラックドッグ	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果：	C値をLV分下げる。							
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ドッジ成功時再行動。メインプロセス終了時HP10点消費。シナリオ一回。							
テクスチャーチェンジ	1		Xジェー	至近	自身	自動		
効果：	所持品の見た目を変えることができる。相手が見破る場合知覚判定で勝負する。							
ウォーキングクローゼット	1		Xジェー	至近	単体	自動		
効果：	対象の衣装デザインを変更する。見たことがある衣装ならどんな服装にも立ちどころに変わってしまう。							

「俺は早月様を一人にはしない。いや、「俺たちは」か」「うわっ！すみません早月様！また書類を！…なんで早月様を前にすると前みたいになってしまった。俺は…」
「銃撃には向かないな。不得手だが、接近戦でケリを付けるか。【instant:Disaster】…on！」

「R.worfare・plan」により過去アフリカの紛争地域で行われた紛争帰りの、現在色々邁進中の"クール系ポンコツ"現セテカ隊長。

レネゲイトウイルスによって生まれたオーヴァードを兵器に転用し、戦争を根本から変えることで市場を独占し莫大な利益を得ることにより世界を混沌に陥れる計画「R・worfare・plan」。
そのプロモーションと実験を兼ねて紛争地帯でプラン第一段階の選定実験が行われた。
震谷は現地を親を殺され、物心つかないままに実験に巻き込まれた。黎明期の実験など今の何倍も不安定であり、多くの同い年の人間の死に立ち会った。
しかし彼は中で何かに守られるように3年間もの間生き残り続け、ブラックドッグに属するオーヴァードに覚醒。戦地に送り込まれた。
オーヴァード部隊は大いに活躍。強くはなかったものの射撃の才能だけで食らいついていった。
数では劣勢ながらもオーヴァードを利用して震谷の国は勝ち上がり、紛争は終わると思われていた。が…
そのタイミングで何故かジャーム兵器を他国が使い始める。それにより戦場は五分に。
戦況は再び混沌とし、震谷の国は敗北し、生き残った数名と震谷は別の国で戦うことになった。そうすることで生きられなかったのだ。
敗北と勝利を繰り返しながら彼は「なぜ戦争が終わらないのか」疑問に思い仲間とともに調査を始める。結果は。
多くの組織が介入し、何人かのジャームを回収していったが、数少ないまともな生き残りだった震谷は超感覚を見込まれ【雷】旧隊長、CN「オーディン」に「これから苦境に立たされるであろう早月を助けてほしい」と説得された。
孤独に戦うことになるという彼女に自身を重ね、砂から"何か"の意思を感じ、神城グループに所属した。
時は経ち一年前。
多くの同世代オーヴァード達との出会いと訓練を経て震谷は一人前のオーヴァードとなりミッションをこなすようになり神城エージェントの戦力として一応教えられるようになっていた。

