

キャラクター名 フラグ

プレイヤー名

シンドローム エグザイル ハヌマーン オプショナル サラマングー ワークス 年齢 ボディガード 不明(見た目20代半ば) カヴァー 性別 女性 放浪者 女性 覚醒 死 衝動 自傷 初期侵食率 37% 出自 疎まれた子 経験 喪失 邂逅 略奪者

基本値 ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 74 行動値 5 (非装備時) 5 戦闘移動 10 全力移動 20

肉体 技能 SL 修正 白兵 1 回避 1 運転: 四輪 3 感覚 技能 SL 修正 射撃 知覚 1 芸術: 料理 2 精神 技能 SL 修正 RC 意志 3 知識: 情報: 裏社会 1 社会 技能 SL 修正 交渉 調達

武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ

防具 価格 装甲 回避 行動 メモ

所持品 コネ:要人への貸し 私服 メモリー:昔の家族

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス 対象 感情(pos) 感情(neg) タイマス 消費 古代種 P 執着 N 恐怖 金髪の少女 P 庇護 N 嫉妬 略奪者 P 執着 N 恐怖 戒谷 矜仁 P 好奇心 N 不安 飛鳥 昂 P 有為 N 猜疑心

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ ワーディング ★ - オート 視界 シーン 自動 - 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 リザレクト 0 1d10 気絶時 - 自身 自動 ↓100 効果: コスト分のHPで復活 イモータルライフ 1 オート 至近 自身 自動 D0イス 効果: リザレクトの2D版 シナリオ一回 崩れずの群れ 1 2 オート 至近 自身 自動 効果: メインプロセスに一回カバー可 命のカーテン 2 4 オート 至近 自身 自動 効果: カバーリング可能範囲を10mに 守護者の巨壁 1 6 オート 視界 自動 リミット 効果: 攻撃の対象を自分だけに変更 援護の風 4 2 オート 視界 単体 自動 効果: 対象の判定ダイス+[Lv] ウィンドブレス 2 2 オート 視界 単体 自動 リミット 効果: 上記の対象の達成値+[Lv×3] 氷盾 2 2 オート 至近 自身 自動 効果: ガード値+[Lv×5] 氷の城塞 2 3 セットアップ 至近 自身 自動 効果: HPダメージ-[Lv×3] 異形の刻印 9 常時 至近 自身 自動 効果: HP+[Lv×5] 基本侵蝕値+3 鋼の水 2 2 オート 至近 自身 自動 効果: ガード値+10 シーンにLv回 氷雪の守護 2 3 オート 至近 自身 自動 効果: ダメージを[Lv+1]d R一回 ダiamondダスト 1 3 オート 至近 自身 自動 リミット 効果: ダメージ-3d (氷雪と同時使用) リセット 1 3 オート 至近 自身 自動 D0イス 効果: シーン一回 バスター一回回復

過去を喪った古代種 遙か昔の時代に、白髪赤眼(アルビノ)だった所為で忌み子として、生まれ、それでも懸命にささやかな幸せと共に生きていた。 だがある日、彼女の小さな幸福を妬む人間達に、悪魔とされ、ささやかな幸せも、体も命も蹂躪され、住んでいた家に火を点けられる。 火に巻かれながら死に近く中で、彼女は覚醒した。 そのままポロポロの身体で、すべてを失い逃げ出した。 だが、彼女の悲劇は終わらない。 逃げ出すのを見つかり、周囲の人々に攻撃される。 それが、更なる悲劇の引き金になる。 彼女の力は彼女意思を無視して、襲い来る全てに牙を向いた。 最後には、血で出来た氷と、焼けた家だけが残った... その後彼女は旅に出た。老いず死なない自分の身体を知る為に、 数百年の後に、彼女は興味を持った人間を見つめることにした。 その人間が死ぬか、興味が失せるまで、 彼女は人間の為に手助けをした。目的が何で有ろうと、手段を問わず、 今は(PC2)を気に入り、周りに付いている。

過去の経験か、喜怒哀楽が余り表に出さない。そして、好意を向けられるのが苦手

■シナリオ(1)終了後成長 《異形の刻印》 Lv3 → LV6 《デジャヴュ》 新規取得、Lv1

