

キャラクター名  
桜庭十兵兼統

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	ウロボロス					
オプション			年齢	18歳	性別	男
覚醒	探求	衝動	殺戮		初期侵食率	44%
出自	天涯孤独 (理解者)	経験	仲間の死 (仲間)		邂逅	殺意 (伊庭宗一)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	0	0	0	1		1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：口ボ	4		芸術：なにか	1		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【侵蝕値99以下】		0	----	-----		(侵蝕値99以下) -----
ト【スーパーランナー】		0				ト【1】 【マイナー】 【スーパーランナー】
└┬┘		0				└┬┘【戦闘移動：19m】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
フォーマル	
iPhone5s	
財布	
ハンカチ、ティッシュ	
免許証	
缶コーヒー	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス：奇妙な隣人	P	N		
理解者	P 幸福感	N 疎外感		
伊庭宗一	P 執着	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果： 【R1回】あらゆる判定を【精神】で行なえる								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【シーン1回】戦闘移動+Lv*5mを行なう								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン間【精神】の達成値+LV*2								
原初の青：ヴィークルモーフィング	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーンの間専用ヴィークル取得、この時搭乗状態になれる。シーン終了後に失われる								
原初の紫：ミスディレクション	2	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 攻撃範囲を単体に強制変更								
原初の黒：時の棺	1	12	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 【シナ1回】判定直前使用、失敗させる								
機械の声【イージーフェイカー】	★	-	メジャー	至近	機械	自動/対決	-	
効果： 機械に簡単なことをさせることができる								
まだらの紐	★	1	メジャー	視界	-	自動/対決	-	
効果： 影に知覚能力を持たせる、影は好き勝手させられる。隠れている影を見つけるには<知覚>で判定								
シークレットトーク	★	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 念話できるよ！やったね！								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名前：桜庭 十兵兼統  
 愛称：クリス 等  
 性別：男 年齢：19  
 プリード：ピュアブリード  
 シンドローム：ウロボロス  
 ワークス/カヴァー：UGNチルドレン/高校生  
 所属：UGN目だま支部 (仮)  
 コードネーム：最優 "オブティマス"  
 誕生日：12月25日 (正確な日付ではない)  
 身長/体重：186cm / 72kg  
 好きなもの：  
 嫌いなもの：  
 苦手なもの：  
 ●【関係が深い人物】  
 ・奇妙な隣人・首輪付き：殺人的に可愛らしい毛玉。ちょこちょこ動いて意思疎通を図ろうとしてくる。喋らないがこいつが何を言いたいかくらいは分かる。何でも食べる。白い。

////////////////////////////////////

ヴィークルモーフィング：ヴィークルを取得時に搭乗状態になってもよい。ヴィークルはシーン終了時に失われる。