

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	バトル	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	遂行
出自 (効果)	月光の祝福			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	21	28	6	22	6	15
ボーナス	4	7	9	2	7	2	5
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	4	9	10	2	8	3	8

HP	92
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3馬上弓	30m		17				-3	
左手	(騎乗状態のステータス)								
頭部	S1スパイダーマスク					11			
胴部	S3踊り子の衣装				1	1			
補助	トリックマント					5			
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			9	0	10	0	3	18	9
スキル	<small>(S3馬術) (S3騎乗) (S1弓術) (S1射撃) (S1回避) (S1敏捷)</small>		9	20	3			12	12
その他	「※太陽のリボン」「漆黒の星」「エポナプス」		3	10	2	-5	-3	1	20
総計(右)			21	47					
総計(左)			21	30	16	12	0	28	41
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
装備品：S3馬上弓	宿命表：正義
→弱体：スリップのクリスタル	特徴表：複製品
→弱体：威圧のクリスタル	：飢餓
→弱体：スタンのクリスタル	呪詛表：憤怒
装備品：S1スパイダーマスク	装備品：踊り子の衣装
→飛行のクリスタル	→対抗：威圧のクリスタル
継承表：スロット	→対抗：スタンのクリスタル
伝承表：重複	→対抗：スリップのクリスタル
毒蛇の武具	
体崩しの武具	小道具入れ

現在重量：	36	所持金：	495	預金・借金：
最大重量：	36			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定に+1 dする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲 (選択)	命中判定		
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに「SL×2」する								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくてもスキルは使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「(SL) d」する								
	1							
効果：								
ライトニングライド	5		パッシブ		自身		騎乗	
効果：【行動値】と【移動力】に+「(SL×2)+2」する								
AM：弓	1		パッシブ		自身		弓使用	
効果：選択した武器をしようした命中判定に+1 dする								
クイックドリンク	1		ムーブ		自身	自動成功		
効果：「種別：ポーション」食料のアイテムを1つ使用する								
ウィンドアタック	1	5	マイナー		自身	自動成功	騎乗	
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ライドマニューバ	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果：回避判定に+1 dする								
	1							
効果：								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：攻撃のダメージに+「SL×3」する。この効果はシーン終了まで持続する								
ステップ：ウォーター	3	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：攻撃の命中判定に+「SL×2」する								
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果：《ステップ：～》の効果が発動中に有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SL								

CL1スキル：バタフライダンス・ワイドアタック・インタラプト/ライトニングライドSL2

伝承武具：胴防具・革鎧
 継承表：スロット
 伝承表：「体崩しの武具」
 宿命表：真実
 特徴表：重複「紋様」「光輝」

キャラクター名
ネコマネコ

プレイヤー名

所持品	
漆黒の星	ルネスス/パパン
太陽のリボン	ルネスス/パパン
携帯大首領	
ネオダイナストカバルパス	
ネオダイナストカバルガイド	勇気のホイッスル
	勇気のホイッスル
冒険者セット	勇気のホイッスル
異次元バック	怪人変装用セット
ベルトポーチ	
	エポナブス
ポーションホルダー	転移の呪符 (重量1)
毒消し	耐毒符 (重量1)
万能薬	くじけない心 (重量1)
万能薬	
万能薬	
蘇生薬	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
聖水	
聖水	
聖水	
理力符：闇	
理力符：闇	
耐毒符	
転移の呪符	
くじけない心	
あきらめない心	
あきらめない心	
ランチボックス	
ルネスス/パパン	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済みとなる）対象はこのスキルの効果を拒否できる。（この場合、使用回数には数えない）								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定に+1 dする								
クイックステップ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：《ステップ：〜》のダンサーのスキルをふたつ使用できる								
	1							
効果：								
ハンティングアイ	1		パッシブ		自身			
効果：射撃攻撃のダメージに+3する								
	1							
効果：								
アデングラム	1	8	イニシアチブプロセス		自身		シナリオ1回	
効果：イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない								
フォーチュンヒット	1		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージに+【幸運】する								
キャッツアイ	1	8	セットアップ	視界	単体	敏捷		
効果：対象の【精神】と対決を行う。この対決に勝利した時、対象に「逆上」を与える								
ストリートワイズ	1		メジャー		自身	幸運		
効果：情報収集を【幸運】判定で行う。その【幸運】判定に+1 dする								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：【筋力基本値】+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果：【器用基本値】+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：【敏捷基本値】+3								
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果：【感知基本値】+3								
トレーニング：幸運	1		パッシブ		自身			
効果：【幸運基本値】+3								
クリミナルハンドⅠ	1		メジャー	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：フェイトを1点消費。対象を知り合いだったことにし、ひとつ頼みことができる。対象がどのように頼み事を実行するかはGMが決定する。この効果はシナリオ終了まで持続する。PCの頼みごとによっては、このスキルの効果を解除して良い								
クリミナルハンドⅡ	1		メジャーアクション		効果参照	効果参照	自動成功	シナリオ1回
効果：フェイトを1点消費。情報を1つ偽装、あるいは隠蔽することができる。ふっことまでの情報を偽装することができるか、GMと相談して決定すること。偽装情報を暴こうとする場合、難易度「CL+10」の情報収集判定に成功する必要がある								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								