キャラクター名: リュシア・ドロセラ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	1歳
冒険者Lv	7	経歴	B1-2：師と呼べる人物がいる		
経験点	3060		B1-3：異種族の友人がいる		
			A3-3：奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	3		17 + 1	3
		敏捷度	2	1		12 + 1	2
体	7	筋力	5	4		16 + 2	3
		生命力	16	3		26	4
心	13	知力	6			19	3
		精神力	3	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ミリッツァ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
斬り返し	1-286p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力開放	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：フランベルジュ級	300
名誉点 所持	96 /合計 396

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 アンティセプティックレザーアーマー		12	1	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 ファイター		合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サンダーバッシュOM+2 振って使うときのデータ	2H	18	-1	2d+ 10	10	12	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
マテリアルカード（金B）x10	○□□○□□
マテリアルカード（金A）x10	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

ペガサスの契約証	○□□○□□
すてきな花冠	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□

所持金 4507 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/1	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 狩人の目	まもちき成功で命中+1
首 聖印	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他スマルティエ筋力腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

モウセンゴケ・短命種のカーニバラスメリアでブルライト地方・キュピー湿原（ブルライト博物誌P90）のエルフの里出身。
生後間もない頃、錬金術師の「サフィーナ・ノーフ」から簡単な賦術の手解きを受け、彼女をとても慕っていた。
（彼女は「ヒールスプレー」のような賦術を教えようとしたが、我儘を言って攻撃的なものを教わったようだ）

師が旅立ってからしばらくした後、湿原を訪れたミスティックから奇妙な予言を受ける。その予言は「風の魔女が選ばれし時、天空の秘密が解き放たれる」というものであり、この意味を解き明かすためには「空の叡智」が必要であるということとであり、予言の成就のため旅に出ることを勧められた。

一般技能：シューメイカー　レベル3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟