キャラクター名
リープス

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	3510		年の離れた友人がいる（いた）		
			裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	5		23 + 2	4
		敏捷度	5	3		18 + 2	3
体	11	筋力	7	1		19	3
		生命力	10	3		24	4
心	5	知力	7	1		13	2
		精神力	1	2		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
バトルダンサー	7		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		11	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シェルブレイカー	2H片	18	1	2d+ 12	12	11	38										
シェルブレイカー魔法の武器+1	2H片	18	2	2d+ 13	12	12	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	1

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 8

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	回避、抵抗失敗時の魔法ダメージを-4
右手 敏捷増強の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 器用増強の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷増強の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので
ジェネレーターのあった集落が魔神によって滅ぼされたが、何とか脱出し生計を立てるために冒険者となった。
いくらか依頼をこなしたはずだがここ1年の記憶がない。
再び冒険を始めるにあたって良い武器を、と選んだ結果今日の食事にも困る程度には生活力が無い
一般技能
木工職人/ウッドクラフトマン　1

HO
あなたには過去1年間の記憶がない。気が付けば魔動死骸区の外れで大怪我を負っていた。
傷を癒した後はハーヴェスにて冒険者となったが、失われた記憶はいつまでも心に引っかかっているだろう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リープス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション（支給品）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷増強の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金額操作	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔海草x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の護符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
すてきな花冠	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
三貴色の名誉勲章	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金額操作	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□