キャラクター名: さえずり

プレイヤー名:

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	無職（？）
オプショナル		年齢	？	性別	？
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自	半身	経験	旅	邂逅	ひとびと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
都築京香	P 尽力	N 猜疑心		
半身	P 純愛	N 不安		
人々	P 慈愛	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ﾀﾞｲｽ+LV個							
ｵﾘｼﾞﾝ:ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	ｼｰﾝ間【精神】達成値+LV*2							
黒の鉄槌	5	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+LV*2+2 同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可							
斥力の槌	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果：	ｺﾝﾎﾞで与ﾀﾞﾒｰｼﾞ時対象LV*2m移動							
黒星の門	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	ﾋﾟｭｱ	
効果：	同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ可に変更 ﾀﾞｲｽLV+1							
ｺｽﾞﾐｯｸｲﾝﾌﾚｰｼｮﾝ	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	範囲(選択)	-	ﾋﾟｭｱ	
効果：	対象を範囲(選択)に ｼﾅﾘｵLV回							
ｱﾝﾌﾟﾘﾌｨｹｲｼｮﾝ	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	Dﾛｲｽ	
効果：	攻撃力+LV*5 ｼﾅﾘｵ3回							
屑鉄の橋	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	自動	-	
効果：	ｽｸﾗｯﾌﾟ等で足場を構築する							
ﾎﾟｹｯﾄﾃﾞｨﾒﾝｼﾞｮﾝ	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	自動	-	
効果：	空間を作る							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ブラックホールそのものではなく、ブラックホールにまつわる概念や都市伝説、それに対する人々の恐怖心や関心から生まれた。
あくまで人間の認知に基づいており、研究が進むにつれてさえずりの性質自体も変化していく。
人間のことは自分を恐れている矮小な存在として愛し、慈しみ、自分のやり方で大切にしたい。
人体への造詣が深くないため、ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ時の擬態も雑。
服をめくると暗闇が広がっており、ちかちかとした煌めきが見えるとともに、内側から歌声が聞こえる。
着想元：https://karapaia.com/archives/52324647.html