キャラクター名

十四松（はむさん卓）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
67.いじめ	
03.甘い唇	
解剖	
叫ぶ兄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松兄さん	執着	3	①②③④⑤	
一松兄さん	恋心	2	①②③④⑤	
トド松	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+１される。
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中個所を任意に決めてよい（ただしすべてのパーツが損傷した箇所は不可）。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル３改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	オート	なし	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復してよい。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		どろどろ		ダメージ	1	０〜１	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		にくむち		アクション	3	０〜１	肉弾攻撃２＋連撃１
頭		人形		オート	なし	なし	誰かによく似た人形。