キャラクター名

月夜烏　手駒

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	不明
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	0	3	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
墓前にて	あの時、あなたは墓に涙の別れていた。それが誰の墓なのか、思い出せない。ただ、うら寂しい墓場の風景、日の暮く声だけが鼓膜によみがえる。墓には大切な人が、眠っていたのだろうか？それとも、死んでも忘せない相手か？
高潔な魂	あなたは男の中の男だった。自らの哲学と矜持を持ち、そしてそれを実践した。輝かしい誇りを持っていた。それをもう一度試されているのだろうか？
撫でる	髪や頭、あるいは背中か、あなたは相手が落ち着くように撫でてやった。その手に「大丈夫だよ」と想いを込めて。相手は誰だっただろう。思い出してあげたい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
―――	友情	3	①②③④⑤	
―――	友情	2	①②③④⑤	
―――	対抗	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果	0～1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際 合言の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
ポジション		冷徹		オート	なし	自身	発狂状態の未練が存在しない時に行う攻撃判定の出目+1。
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
ポジション		熱せず冷まさせず		ダメージ	基1	自身	あなたが与えた攻撃にのみ使用可。「この攻撃によるダメージは防御マニューバで軽減できない」の効果を得る。
メインクラス		刈り取る者		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、タナトスのスキルを２つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		殺戮劇の主役		オート	なし	自身	このスキルを取得した際に、タナトスのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		精密		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「7～１０」の際、本来命中する箇所の隣接箇所に攻撃を命中させてもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		スタイル：殺人刀		オート	なし	自身	自身が使用する元のマニューバ名に「刀」を含む パーツの攻撃判定の出目＋１。
メインクラス		ジャンプ		オート	なし	自身	あなたの白兵攻撃マニューバ使用宣言時、コストの代わりに行動値を追加で１減らすことで、射程+-1してもよい。この効果は重複しない。
メインクラス		フェアリーダンス		オート	なし	自身	セッション開始時、「はらわた」を好きな数、捌「竜息」《オート/なし/自身》行動値+1。に置き換えてよい。「竜息」は基本パーツに含まれる
メインクラス		オパール		ダメージ	0	0～1	対象の「ラピッド」マニューバ１つの効果を打ち消す。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		剣の舞		ダメージ	0	自身	自身が与えたラピッド攻撃でのみ使用可。白兵ダメージ+２。
頭		マンイーター		オート	なし	自身	攻撃出目・ダメージ+１。、
腕		小太刀		ラピッド	1	0	自身がアクションでなのマニューバ《なし》7〕を含むパーツ使用時、2度のみ使用可能。5と9重！+1鳴。1ターンに複数で使用可。行動値が10度+10度+10以上 ガントレット+盗腕にて戦闘しているならば白兵ダメージ+2 暗殺発動時ダメージ+2出目+1 毒者 レギオンにもうるダメージ2倍
腕		大薙刀(大太刀)		アクション	3	0～1	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+3[死神+最人刀] ガントレット+盗腕のにての戦闘しているならばダメージ+2 殺劇発動時ダメージ出目+1 毒者 レギオンにもうるダメージ2倍
腕		手袋		オート	なし	自身	あなたが与える、腕にある攻撃マニューバによるダメージ+１。腕へのダメージは常に+１。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１