キャラクター名: ゲザル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴	歳の離れた友人がいる　(黒竜亭の冒険者。闘技場から脱走して行き倒れていたゲザルを拾った)		
経験点	115830		飛行船に乗ったことがある　(奴隷商の檻に入れられて、飛行船で輸送された)		
			一定期間の記憶がない　(奴隷になる前の記憶がさっぱり無い)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	7		23	3
		敏捷度	10	5		23 + 1	4
体	8	筋力	12	10		30	5
		生命力	6	3	1	18	3
心	4	知力	3	2		9	1
		精神力	7	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	10		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		BM-68p
ファストアクション	2123p		BM-68p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
マッスルベアー		
ワイドウィング		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	醜悪なハードレザー+1		13	0	6
盾	専用妖精(雷)のスパイクシールド+1		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	16	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用定まらない妖精(雷)のクレイモア+1[1H] ↑上記のクレイモアのイグニダイト加工を外したデータ(1H)。42000G	1H両	26	2	2d+ 16	10	20	36										
専用定まらない妖精(雷)のクレイモア+1[2H] ↑上記のクレイモアのイグニダイト加工を外したデータ(2H)	2H片	26	2	2d+ 16	10	20	46										
専用妖精(雷)のスパイクシールド+1 ↑上記のスパイクシールドのイグニダイト加工、マナタイト加工を外したデータ。14800G	1H	13	-1	2d+ 13	10	17	13										
ダガー 1本50G。2本所持	1H投	3		2d+ 14	10	16	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	10

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエのターバン	スマルティエ化装飾品。頭。ラージャハの巻き方
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	ラル=ヴェイネ装飾品。「装備部位：その他」を得る
顔	スマルティエのマスク	スマルティエ化装飾品。顔。引き下げて顔の下半分を覆ったターバン相当
首	幸運のお守り	戦利品ロールに+1
背中	専用ウェポンホルダー	武器や盾を1つ補助動作で収納/取り出し可【専用化：MP】
右手	ヴァルツガントレット	【ヴァルト式戦場剣殺法】の秘伝使用時のダメージを2点軽減
腰	多機能ブラックベルト	要スカウト3レベル。「装備部位：腰」を得る
足	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る（視認性のため足欄に追加）
その他	セービングマント	回避・抵抗失敗時に魔法ダメージ-4

装備品	説明
スマルティエの増強の指輪：敏捷	スマルティエ装飾品。敏捷度+1
左手　能力値増強の指輪：敏捷	
専用アルケミーキット	
信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ

シンク10-11：34回、65000exp、120000G、900、15個
【データ保障：ロマネスコさん】
PL：hinoe
◆設定（2022/05/15改訂）
ジニアスタ闘技場で戦わされていた元・剣奴。小火のどさくさに紛れて逃亡し、冒険者として生活することにした。

平々凡々な農夫だったが、18歳のときに人狩りに捕まる。その後奴隷商の手に渡り、商家の労役奴隷に。
ヘマをしたかで主人に疎まれ、闘技場に売られた。今度は剣闘士奴隷として、過酷な環境の中で日々戦わされることになる。
闘技場の小火のどさくさに紛れて脱走し、行き倒れていたところを黒竜亭の冒険者に助けられた。彼の下で斥候の技術を教わり、冒険者の道へ。
人狩りに攫われた際に殴られた衝撃で、捕まる前の記憶を全て失った。母語からブルライト地方の出身であることは判るのだが、故郷の場所

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゲザル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
専用精密ツールセット	○□□○□□
ロッセリーニの魔法印	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
ロープx5	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
モルティア・スイムウェア	○□□○□□
モルティア・ハロウィンコスチューム	○□□○□□
モルティア・サンタコスチューム	○□□○□□
ダン・ウサリックの自伝本~黒竜は如何に墜ちたか~	○□□○□□
リビルドチケットII	○□□○□□
シルバーストーンx8	○□□○□□
能力値増強の指輪：敏捷x2	○□□○□□
保存食	○□□○□□
蒸留酒x2	○□□○□□
油x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x14	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石x14	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
消魔の守護石x5	○□□○□□
消魔の守護石x3	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符+	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符+x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

キャラクター名
ゲザル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
小妖精のトロフィー	○□□○□□
炎猟犬のトロフィー	○□□○□□
雷鳥のトロフィー	○□□○□□
特別ギルド印章	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□