キャラクター名

ソマリ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
5: 血の宴	
93: クスリ	
1: 青い空	ミニマリスト＼ミルグラム　にて取得

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ララバイ	嫌悪	3	①②③④⑤	
レイラ	憧憬	3	①②③④⑤	
しい	憧憬	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害２。その後同対象に射撃攻撃１を行ってよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート	なし	自身	損傷時、最大行動値+2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃５
腕		合金トランク		ダメージ	2	自身	防御１＋爆発無効化
腕		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃攻撃１
腕		たからもの		オート			本
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１、この移動に対して移動妨害はすべて無効