キャラクター名
サクラ・ホシゾラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軍師	性別	♀	年齢	不明
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	500		育ての親に拾われた		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	8	1		18	3
体	13	筋力	2			15	2
		生命力	6			19	3
心	8	知力	9	1		18 + 1	3
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
怒涛の攻陣 I		
軍師の知略		
怒涛の攻撃 II 旋風		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球　魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

設定：
元々は国の暗部を行う事をしていた貴族の元跡取り。その家での所業を国に開示と家を自分の手で焼きは払った。その後国外追放されて、餓死しかかってるところを育て親に拾われ、その育て親の国が自力で開拓した国の軍人となった。冒険者には国を滅ぼされたことで多くのものを失ったことから始めた。
現在は各地の商会の経営を片手間に行いつつ、冒険者をしている。

性格：　絆LV1で解放
普段は自由奔放であるが、ありとあらゆる種族に対しては偏見差別はない。
世話焼きであり仲間であるなら方向音痴を正したり自身の料理をふるまったりする面倒見の良さがある。
しかし、その一面がある一方で民間人や子供を戦闘を巻き込む行為を過剰なまでに嫌う一面があり非常に激怒する。
例外として、そういった側面は戦争に発展してしまった場合は犠牲を少なくするために顔に出さず卑劣な戦術としては時には考える

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サクラ・ホシゾラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔石3点	○□□○□□
仮面パーティー用	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
服x3	○□□○□□
ドレス	○□□○□□

所持金	1248 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0