

キャラクター名 ブライヴ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	踊り子	性別	男
		年齢	不明
冒険者Lv	9	経歴	故郷の場所を知らない/身体に傷跡がある/自分そっくりな人物を知っている
経験点	940		「魔神を殺すため」に冒険者となる

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	7		25 + 1	4	スカウト	8		
体	6	敏捷度	9	3		25 + 1	4	エンハンサー	4		
		筋力	11	6		23 + 2	4	アルケミスト	2		
心	6	生命力	9	7		22	3	バトルダンサー	9		
		知力	11	3		20	3				
		精神力	3	3		12	2				

戦闘特技	
舞い流し	bm35p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
斬り返し	1-286p
全力攻撃	1-286p
変幻自在	1-282p
なぎ払い	1-288p
武器習熟A/アックス	1-281p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	難しいアラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	バトルダンサー	合計値	14	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A:専用ダイノジョー	2H	22	1	2d+ 14	12	15	49										
冒R-1、隠密-2、嘘が吐けない/追加D+1 必筋-2				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	専用通話のピアス MP+2
顔	不敵の仮面 HP0以下から1以上に回復時、回復量+10点
首	マイナーカースレリオン 魔神へのダメ+1/魔神からのダメ-1
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	多機能ブラックベルト アルケミーキット
足	サイレントシューズ 隠密判定+2
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
故郷を知らず、物心ついた頃から冒険者(傭兵)の父親と旅をしていたが、父の仕事に恨みを持った魔神教団に襲撃を受ける。父はその時の戦闘で死亡、彼も抵抗するため獣化したまま瀕死の重傷を負い、今も傷跡が残る。唯一の内親であった父の死から心的外傷後ストレス症から獣化を自身の意志で解除することができなくなる。獣化した際の姿が父親と瓜二つであったことに気付いた彼は父の名である「ブライヴ」を名乗り、父の仇である魔神教団を探している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

