キャラクター名
エミリー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	一般人			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	18	9	13	6
ボーナス	3	3	4	6	3	4	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	5	8	4	5	2

HP	59
MP	75
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖		-2	9	0			-2	
左手	同								
頭部	マジカルハット					3			
胴部	癒しの衣					3			
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印					3			
能力値			4	0	5	0	5	9	8
スキル									
その他	稲妻セット効果							3	
総計(右)			2	9	5	12	6	12	10 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			2	9					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 14	所持金： 3062	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： ダメージを０に変更する。								
エンサイクロペディア	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1		効果参照					
効果： エネミー識別を場面選択、視界で行う。								
クイックサーチ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身		シーン１	
効果： エンサイクロペディアとｾｯﾄｱｯﾌﾟで使用するほかのスキルを使用する。順番は自由。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 3D+CLx3回復。クリティカル：ダイスロール増加								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン１	
効果： イニシアチブプロセスでヒールを使用する								
ディーバ：エルダ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ		自身			
効果： スキルのコストを-1								
マイスター	1		パッシブ		自身			
効果： 選択：魔術判定+1D								
タクティカルプレイ	5	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術		
効果： 攻撃のダメージに+SL*4　C:コスト0　行動済みとなる。								
グランドマスター	1		パッシブ		自身			
効果： フォーキャスタースキルコストに-2								
ストラテジウム	1	6	効果参照		自身	自動		
効果： 魔術単体を範囲選択にする。フォーキャスタースキルのみ対象。								
フックダウン	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				ｼｰﾝ1	
効果： ポーションを使用する。								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果： ハイMPポーション２つ								

「エミリーよ。よろしくお願いするわ」
「あれが失われたといわれていたゴーレム技術の遺産ね。急いで保護するわよ！」

アコライトの心得はちょっとあるフォーキャスター。
以前の恩を返すためにあっちこっちへ冒険の旅をしている。
性格は快活。ややまっすぐ過ぎる嫌いはある。
恩人がゴーレムだったこともあり、その関係には興味が強い。

フォーキャスタ　327
流派　P338
アイテム　No275
166
190
221
チェックメイトの効果アップアイテム多数

ｾｯﾄｱｯﾌﾟ１　エンサイクロペディア+コンコーダンス+クイックサーチ(4)+ストラテジウム(3)+タクティカルプレイ(2)
エネミー識別+ダメージ増加20（範囲選択）MP9
3d6+8>=0　エネミー識別
ｾｯﾄｱｯﾌﾟ２　ストラテジウム(3)+タクティカルプレイ(2) ダメージ増加20（範囲選択）MP5
ｾｯﾄｱｯﾌﾟ３　タクティカルプレイ(2) ダメージ増加20(単体)MP2　クリティカル時MP消費0

キャラクター名: エミリー

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別に+1D							
ハンズオブライト	1	フェイト1	戦闘前					
効果：	ダメージ軽減+1D　シーン持続。ダメージ軽減を行う分類魔術の効果に+1Dする。							
フェイス：ダナン	1							
効果：	ダメージ軽減に+1							
イクイップリミット	1							
効果：	装備アイテム重量制限+5							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								