キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	45 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0	1		4
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身			
効果：従者をあなたと同じエンゲージに1体作り出す。従者は全ての能力値が3、最大HPが[Lv*5+10]となる。あなたは1シーンに1体までの従者を作り出せ、従者はそのシーンの間、存在する。従者がシーンに存在する間、あなたが行うあらゆる判定のダイスを-3個する。								
武芸の達人	4		常時		自身			
効果：選択した技能の達成値を+[Lv*3]する。この効果はあなたがバッドステータスの〔暴走〕を受けている間は適用されない。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。								
愚者の兵装	1		常時					
効果：プリプレイに従者専用アイテムからLv個選択すること。あなたが作り出す従者は、選択したアイテムを常備化して登場する。従者はこのエフェクトによるアイテムは特別に装備、使用できる。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、あなたの侵蝕率基本値を+4する。								
勝利の女神	5	4	オート	単体	視界		100	
効果： 対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を+[Lv*3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
守りの弾	1	5	オート	至近	自身			
効果：「タイミング：リアク」のエフェクトと組み合わせ可能。「技能：(射撃)」の武器を装備中、20m以内に存在するキャラクターが攻撃の判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を難易度とし、このエフェクトを組み合わせた判定を行う。成功した場合、その攻撃は失敗となる。未行動でのみ使用でき、使用後に行動済みとなる。								
従者の行進	1	5	セットアップ					
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。《赤色の従者》を使用する。ただし、この時《赤色の従者》以外のエフェクトを組み合わせることは出来ない。この《赤色の従者》で作成される従者は[未行動]で現れる。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用出来る。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								