キャラクター名

ユキネ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
スポーツ	56
飢え	63
誉れ	セッション中の記憶
死神	セッション中の記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ココロア	執着	3	①②③④⑤	
ナツメ	執着	3	①②③④⑤	
ユイハ	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ。妨害3。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		たからもの		オート			ドジで頭に被っちゃったバスケット
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	