キャラクター名
バオバオ = シェッテ

プレイヤー名

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	42歳
冒険者Lv	6	経歴	家族に冒険者がいた		
経験点	1000		両親に愛されて育った		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	2	6	25	4
		敏捷度	8		-6	13	2
体	12	筋力	4	2	18	36	6
		生命力	5	1	6	24	4
心	5	知力	8	2	-6	9	1
		精神力	4	5		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	6		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
投げ強化	1-281 p		p
踏みつけ	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
メディケーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
武具装飾品*2専用化	250
東竹屋	
幸運	
イレブン便利グッズ	
大雪山おろし	

名誉点 所持 110 /合計 360

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	7	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	前掛け		36	2	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0	2	2d+ 11	12	13	20										
クリームパンアーム 成長武器 魔法の武器+1 銀の武器加工 イグニダイト加工	1H	36	2	2d+ 11	11	13	51										
だだげり グラップラー専用。キックを強化 成長武器 魔法の武器+1 銀の武器加工 イグニダイト加工	1H#	36	0	2d+ 9	11	13	61										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
3点魔晶石x50	○□□○□□
プットオン加工	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4050 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 子熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手	

その他メモ

本当の赤ん坊の頃に拾ってもらった義理の父が冒険者であり、彼はその影響を受けて育ちました。彼の父は竹刀で様々な冒険に挑戦し、完璧な世界や完璧な知識を求める冒険者一家でした。その為、彼は子供の頃から冒険に興味を持ち、自身も冒険者としての道を歩むことを夢見ていました。
彼は父にガラガラで愛されて育ちました。彼の家族は大切な絆を大切にし、互いに支え合いながら生活してきました。両親からの愛情に包まれ、彼は自信を持ち、明るい性格を持つように育ちました
しかし、彼は父と生き別れています。崖崩れに巻き込まれた彼を助ける為に変わりに落下し、生死不明です。それは彼にとって大きな悲しみであり、別れた人々との思い出を胸にしまい込んできました。その経験から、彼は別れや喪失を避けるような行動をとり、新しい人間関係を築くのが難しい側面もあります。いわゆる人間関係リセット癖があり、赤ちゃん返りする時も多い
彼が冒険者としての道を歩みながら、自分自身の成長と過去と向き合う過程を描いていくものとなるでしょう。彼は仲間達との絆を築き、冒険の中で新たな人間関係を形成していく一方で、過去の別れや喪失に対する感情を克服し、内面的に成熟していくことになります
口癖は「ホギャホギャ」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟