

キャラクター名
アイネ・クロイツ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	歌人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	6000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			16	2
	敏捷度	10			15	2
体	筋力	7			14	2
	生命力	6			13	2
心	知力	7	2		18	3
	精神力	7	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	5		

戦闘特技		
特殊楽器習熟	2-229p	p
楽素転換	2-231p	p
ハーモニー	2-229p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
グラスランナー語 (任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
モラル	
レクイエム	
ノイズ	
終律：草原の息吹	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
恍惚のリュート				2d+ 0		0												
特殊楽器 「0」を軽減します				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
小鳥(ペット)	○□□○□□
蛙(ペット)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔