キャラクター名	プレイヤー名
マイン	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
α-27「牧場」	私は山の上の牧場で暮らしていた。自然と動物たちに囲まれた場所だった。
α-29「追跡」	私はある日にあるものの後をこっそり追いかけた。その結果何が起きたのか？覚えていることは無い
39「感謝」	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだありがとうだって言っていなかったと思う。もしも会えたなら、その人に感謝を伝えたいと…そう思った。その人の顔も形も分からないけれど。
α-67「ダメな子」	何もできなくて、いつもみんなの足を引っ張ってばかりだった。自分で自分が嫌になる。情けない。そんな己が嫌だった。それでも、足掻こうと思った、ただひたすら足掻いて見せている。…みんなにダメな子と、そう思われてはいないだろうか。
共用1「姉妹」	同じ場所にいた姉妹とネクロマンサーの元から逃げ出した。そして旅をした。私にとって姉妹は仲間であり、友達であり、愛すべき存在だ。
HO3固有	
HO3固有	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい。
頭		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1