キャラクター名
ハトゥール

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	C24-体に傷跡がある		
経験点	1200		A15-罪を犯したことがある		
			B52-魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5			17 + 2	3
		敏捷度	8	4		24 + 1	4
体	5	筋力	13			18	3
		生命力	9	1		15	2
心	8	知力	10	2		20	3
		精神力	4	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
ドルイド	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	9	30										
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足 立ち寝のレギンス	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ
一般技能：ハーズマン（牧童）Lv2・シューメイカー（靴職人）Lv4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハトゥール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜宿り木の棒杖＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜スカウト用ツール＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
《よくきれるナイフ》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
《燃えやすい火口箱》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
<頑丈なランタン>	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
きつけ薬x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□