キャラクター名
ナジュ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	34（実年齢43）
冒険者Lv	2	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	830		投獄されたことがある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	2		23	3
		敏捷度	5			18	3
体	0	筋力	3			3	0
		生命力	14			14	2
心	12	知力	3			15	2
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	2	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	2	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
<冒険者セット>	○□□○□□
<保存食（一週間分>	○□□○□□
<スカウト用ツール>	○□□○□□
<着替えセット>	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5016 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

楽しそうだったので　盗っ人だったが本人が分かりやすすぎる行動ですぐに御用
投獄されるが　自由奔放さは変わらず　牢屋の鍵を開けても脱獄しなかったり
監視の人と仲良くなったりで暫く過ごす。
そのおかげか　はたまたまた気分で捕まりそうだったのか冒険者としての道を勧められ
冒険者になる
歳は途中で数えるのをやめた
【禁則事項】なことも平気でやります　はい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟