キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	4000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	30		50	8
		敏捷度	10	30		50	8
体	10	筋力	10	30		50 + 2	8
		生命力	10	30		50	8
心	10	知力	10	30		50	8
		精神力	10	30		50	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ライダー	15
プリースト	15	ウォーリーダー	9
スカウト	12		
レンジャー	12		
セージ	9		
エンハンサー	15		

戦闘特技			
タフネス	2122p	鋭い目	2120p
ルーンマスター	IB34p	弱点看破	2121p
バトルマスター	3143p	マナセーブ	2123p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ソード	1-281p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
影走り	2120p	なぎ払い	1-288p
トレジャーマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p
治癒適性	2122p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
不屈	2123p	魔力撃	1-292p
ポーションマスター	2123p	防具の達人	3-213p
韋駄天	3142p	武器の達人	3-212p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
アンチボディ	
ビートスキン	
リカバリー	
シェイプアニマル	
ワイドウィング	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	23	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	パラディンズブライド		21		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	22	23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン	1H	20	1	2d+ 24	10	27	40										
ハイペリオン	2H	20	1	2d+ 24	10	29	50										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点	HP
2d+ 22	23	110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23/17	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 23	2d+ 23	95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	23			

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10以上消費するとHPが10回復
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

マナセーブ：消費MP-1(最低1)　インペリアル：魔法ダメージ-3
魔力撃：次の1回の近接攻撃ダメージに+魔力23：生命抵抗・精神抵抗-2　なぎ払い：5体までの敵(選択可)を同時攻撃、2H近接武器
ビートスキン（3）：防護点+2　リカバリー（3）：「エンハンサレベルレベル」点15だけHPを回復
キュア・ウーンズ（3→2）：r10+魔力23　キュア・ハート（5→4）：r30+魔力23　キュア・モータリー（10→9）：r70+魔力23

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟