キャラクター名

ショウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
毒	最果てβ 72
物語	基本 83

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ココロ	執着	3	①②③④⑤	
アスタロト	保護	3	①②③④⑤	
レイストリン	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うで、あしを使用する際にコスト-1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃にダメージ+1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定においてパーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、防御無効、敵命中したら移動1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		アクセサリー		オート			たからもの、ピアス
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション				ラピッド	0	自身	姉妹が移動マニューバ使用時、移動1