

キャラクター名  
 アムリタ・ジェイメイ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	医者
オプション		年齢	本人すら知らない	性別	メス
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	42 %
出自	冬眠	経験	親友	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	85
肉体	3	1	3			7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達		
運転:			芸術: 手術	3		知識: 医学	12		情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	7r	6	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
包帯	
携帯	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
都築京香	P 慕情	N シネ。	
Dロイス: 異形	P	N	
八重樫	P 好奇心	N 嫉妬	
テオ	P 遺志	N 不信感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
抱擁	1	2	メジャー					
効果:								
骨の剣	1	3	マイナー					
効果:								
コンセントレイト: EX	3	2	メジャー					
効果:								
壁に耳あり	4	2	メジャー					
効果:	情報収集にLV+1ダイス							
オールレンジ	1	2	メジャー					
効果:								
伸縮腕	3	2	メジャー					
効果:								
渴きの主	2	4	メジャー					
効果:								
爪剣	5	3	メジャー					白兵
効果:	攻撃力LV*2。相手の回避ダイス-1							
デビルストリング	2	6	オート					
効果:								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:	侵食率+5							
オリジン: アニマル	1	3						
効果:	素手攻撃力LV*2							
聖痕	1	0	マイナー					
効果:								
不死者の恩寵	1	5	クリンナップ					
効果:								

PC: アムリタ (PC用にデータを作成すること)  
 ワークス/カヴァー: レネゲイドビーイング/医者  
 推奨Dロイス: 任意  
 補足: 《抱擁》《生体侵入》を必ず取得すること。その代わりに、経験点を+15点する。  
 また、ウロボロスシンドロームの取得を許可しない。  
 シナリオロイス: テオドル・ニシゾノ  
 推奨感情: P 懐旧/N 疎外感  
 とりあえずゼノスへの借金を無事返済して医学部も卒業、自由の身となったあなたは、徐々にN市に遊びに来た。  
 しかしそこで初めて知った訃報。衝撃を受けるも、せっかくだ遊びに来たのだからと、しばらく居ることに決めたのだった。

