

キャラクター名
Samuel (サミュエル)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	30歳
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【γ66:懐かしい匂い】	ふと鼻につく懐かしい匂い。多分、気のせいだろうが……。
【γ54:弱み】	弱みを握られた。逆らえない。そのせいで、今も落ち着かない。
【64:凌辱】	凌辱の記憶、屈辱の回想。誇りが引きちぎられる、言いなり、されるがまま、思い出すだけで体中が震える。あなたをこんな世界に導いたのはきっと、あいつらのような奴に違いない。
【46:尾行者】	
【5:血の宴】	鮮臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひまつとして……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	保護	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニコロ		3 ①②③④⑤	
夏水		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		包容力		オート	なし	-	自分に対する対話判定の出目+2、その対話判定が大成功・大失敗した際、出目が奇数なら「情動」が出たものとして扱う。
ポジション		兄貴肌		オート	-	-	1つのパーツにつき、記憶のカケラの数までしか対話判定できない。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に仲間が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀/銃剣		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定出目+1
腕		ショットガン/銃剣		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		タトゥー		オート	なし	なし	BP終了時、任意の未練から狂気点-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1