キャラクター名
ストライガ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	6	7	21	21	21	6
ボーナス	2	2	2	7	7	7	2
クラス修正	2	1	1	1	0	2	1
他修正							
能力値	4	3	3	8	7	9	3

HP	93
MP	83
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	9	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	11	9	9	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	6	所持金： -2500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果： 対象に1点でもダメージを与えたら放心を与える								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダイスロールの直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動	シーン2回	
効果： カバーリングを射程20Mにする								
インバルネラブル	1		ダメージロールの直後		自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダメージロールの直後、ダメージを0に変更する								
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果： インバルネラブルを使用可能にする。								
サモンアラクネ	5	9	ダメージロールの直後	35	範囲（選択）	自動		
効果： ダメージ軽減。－［5D＋1D］する。マジックサークル仕様時＋3D								
サモンシームルグ	1	8	メジャー	35	範囲（選択）	自動		
効果： HP回復。［3D＋20］点回復。マジックサークル仕様時＋3D								
ファミリア	3		アイテム					
効果： 使い魔を取得								
テリトリー	3		パッシブ		自身			
効果： 射程：至近以外のサモナースキルの射程を＋15M								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： サモナーのスキルに対するリアクションの判定に－1D								
グレードサモナー	1		パッシブ		自身			
効果： 効果をダイスで求めるスキルの効果に＋1D								
マジックサークル	3	4	マイナー		自身	自動		
効果： 効果をダイスで求めるスキルとパワーに有効。サモナースキルに＋3D。メインプロセスまで有効								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	35	単体	感知		
効果： 特殊攻撃を行う。命中判定は【感知】判定となり、ダメージは［（12）D＋10］（貫通ダメージ）となる。								
ファミリアサポート	1		パッシブ		自身			
効果： 攻撃を行うサモナーの命中判定に＋1D								

初期スキル

カバーリング
カバームーブ
ファミリア
ファミリアアタック

攻撃時
3+5　（マイナー）ハイサモナー＋（メジャー）ファミリアアタック
消費MP　命中判定　ダメージ判定　タイミング　スキル
3+5　7+3D　12D+10　マ、メ　ハイサモナー　ファミリアアタック（貫通ダメージ）攻撃を与えたら放心
相手のダイスマイナスD

キャラクター名
ストライガ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアマスタルー	1		パッシブ		自身			
効果：ファミリアアタックの判定に＋1D								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動	シナリオ1回	
効果：対象自身以外のサモナースキルを［対象：場面］［射程：視界］に変更する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								